



ProRodeo Tour 2023

Pravidla



Ranch Sorting

**Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii OPEN 60 sekund.
Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii Limited a Junior 75 sekund.**

Cíl Ranch Sortingu

Při Ranch sortingu je v aréně deset očíslovaných (1-10) a dvě neočíslovaná telata nebo telata označená 00, celkem tedy 12 telat a dva jezdci. Telata jsou v dobytčí ohrádce a úkolem týmu je přehnat telata v určeném pořadí do ohrádky nedobytčí.

Uspořádání ohrádek

Ranch Sorting probíhá mezi dvěma ohradami přibližně stejné velikosti s možností přesouvat dobytek tam a zpět nebo jen jedním směrem. Doporučená velikost ohrádky je cca 15m v průměru bez 90° rohů, tj. kulatá ohrádka nebo osmiúhelník.

Čitelná čísla

Všechna telata musí být označena viditelnými a čitelnými čísly.

Otevírání ohrádky

U startovní čáry (branka mezi ohrádkami) je doporučená šířka 4 metry.

Ukončení závodu

Pokud bude všechny dobytek tříděn ve správném pořadí, závod končí vypršením časového limitu nebo po vytřídění desátého telete. Jezdci mohou být kdekoliv v aréně.

Usazení stáda

Všechn dobytek bude usazen v dobytčí ohrádce.

Začátek jízdy

Rozhodčí zvedne vlajku na znamení, že je v aréně pro závod vše připraveno. Vlajka klesne, jakmile část koně prvního jezdce protne startovní čáru a hlasatel okamžitě ohlásí číslo kusu, který má být tříděn první. Po odstartování závodu nesmí do arény vstoupit žádný jiný jezdec.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看kem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povelan na zem, stálé kousání telat koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky.

Pořadí třídění

Telata jsou tříděna v určeném pořadí, začínající číslem, které je vyhlášeno v okamžiku, kdy část koně prvního jezdce překročí startovní čáru. Následující čísla jsou v pořadí za sebou jdoucí. Takže až když je celé tele za čárou na nedobytčí straně, mohou jezdci vytřídít další tele. Pokud jakákoliv část kusu dobytka protne startovní čáru mimo správné pořadí, je tým diskvalifikován. Pokud jakákoliv část vytříděného dobytka protne startovní čáru na dobytčí stranu, je tým diskvalifikován.

Náhodné startovní číslo

Pořadí třídění je určeno výběrem náhodného čísla hlasatelem (nebo je předem určeno losem) a tele s číslem, které bylo vyhlášeno hlasatelem, musí být tříděno jako první: například v případě, že je přiděleno číslo 5, je tele s tímto číslem tříděno jako první, následuje pak tele s číslem 6 a 7,8,9,10,1,2 a tak dále.

Uznané tele

Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo za startovní čarou v nedobytčí ohradce.

Tele opouštějící arénu

Pokud je porušena dobytčí či nedobytčí ohrádka nebo tele ohrádku prorazí anebo opustí arénu, bude to mít za následek okamžité přerušování závodu a opakovanou jízdu pro soutěžící tým (za předpokladu, že situace nebyla způsobena hrubostí týmu a nebo nepřiměřeným zacházením s dobyt看kem). V případě opakované jízdy mají účastníci závodu nárok na plný časový limit.

Situace opakované jízdy

Pokud se ve stádě objeví více nebo méně neočíslovaného dobytka než jsou 2 kusy nebo je očíslovaného dobytka více či méně než 10 kusů, tým, který v aréně závodí v době, kdy je problém identifikován, obdrží opakovanou jízdu. Opakovaná jízda se pojede s čistým kontem a bude provedena okamžitě.

Pokud tým v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé, např. zraněné nebo ležící zvíře, musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile tým uzná stádo za způsobilé, neobdrží opravnou jízdu.

Přesný popis Ranch Sortingu

V aréně jsou postaveny proti sobě dvě ohrady (kruhového tvaru nebo osmiúhelníky) o průměru cca 15 metrů, které jsou vzájemně propojeny a průjezdné. V dobytčí ohradě je 10 očíslovaných kusů skotu (např. 1, 2 až 10) a dva neočíslované kusy dobytka nebo telata označená 00. Tým složený ze dvou jezdců začíná v nedobytčí ohradě a při protnutí startovní čáry koněm prvního jezdce, obdrží jezdců číslo telete, které musejí přehánět jako první. Za startovní čárou se považuje místo spojení obou ohrad. Jezdci přeženou první kus skotu a za ním postupně další kusy ve správném pořadí za sebou. Příklad: pokud je při startu závodu označeno číslo 8, jezdců přehánějí nejprve kus označený číslem 8, následuje skot s číslem 9, 10, 1 atd. Dva označené kusy 00 nebo neoznačené kusy dobytka nesmí nikdy vběhnout do nedobytčí ohradky, v takovém případě bude tým diskvalifikován. Pokud do nedobytčí ohradky vběhne skot s jiným než správným číslem v určeném pořadí, bude tým rovněž diskvalifikován. Pokud jakákoliv část vytríděného dobytka protne startovní čáru na dobytčí stranu, je tým diskvalifikován.

Jízda končí tým, když vyprší časový limit nebo když tým vytrídí desáté tele. Jezdci mohou být kdekoli v aréně. Pokud budou mít týmy shodný počet vytríděných telat, bude se vyhodnocovat čas posledního vytríděného telete.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, porážení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni, bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Team Penning

**Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii OPEN 60 sekund.
Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii Limited a Junior 75 sekund.**

Team Penning je týmová disciplína. Tým je složen ze tří jezdců, kteří začínají tuto disciplínu na nedobytčí straně. Aréna je rozdělena na dvě části. Jedna část arény je dobytčí a druhá část arény je nedobytčí. Na dobytčí straně je shromážděno stádo telat. Na nedobytčí straně arény je postavena ohrádka, do které bude tým zahánět přidělená telata. Telata jsou označena čísly. Čísla telat jsou vylosována a přidělena týmům před začátkem disciplíny. Je hodnocen dosažený čas a počet oddělených telat.

Jakmile nos prvního koně protne pomyslnou půlící čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sděleno číslo. Tým má za úkol, oddělit ze stáda tele s přiděleným číslem a další dvě vyšší čísla po sobě jdoucí, zahrnout a zavřít je do ohrádky na nedobytčí straně arény. Úkol je splněn i v případě, že tým oddělí pouze jedno nebo dvě telata. (Příklad: tým dostane přidělené číslo 3, takže má za úkol oddělit telata s čísly 3,4,5).

Při zavírání přidělených telat do ohrádky ukončuje úlohu jezdec z týmu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrádky. Kousek koně musí být vně ohrádky. Jinak je to diskvalifikace v daném kole.

Pokud jezdec při zavírání přidělených telat do ohrádky zvedne ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření, bude to bráno jako předčasné ukončení, nesplnění úlohy a bude to posouzeno diskvalifikací v daném kole.

Pokud jezdec vjede celou délkou svého koně do ohrádky a chce ukončit úlohu, musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a pak ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání přiděleného telete.

V okamžiku ukončení úlohy musejí být všichni jezdci na nedobytčí straně arény a kromě zavřených telat v ohrádce musejí být ostatní telata na dobytčí straně arény. Pokud nebudou tyto podmínky splněny, bude tým diskvalifikován v daném kole.

Vyhrává tým s větším počtem zavřených telat. Při rovnosti počtu telat rozhoduje dosažený čas.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Pokud na nedobytčí stranu přeběhne jakékoli jiné tele než je přidělené k zavření.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Breakaway Roping

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta.

Jezdec se připraví do pravého startovacího boxu. Aréna je uzavřena. Jezdec má v této disciplíně povoleny dva hody lasem a k tomu má povoleno použít jedno nebo dvě lasa. Pokud prvním lasem jezdec nechytí nebo chytí špatným způsobem, může ho zahodit a hned použít to druhé laso. V případě, že jezdec jede na jedno laso, musí být provázkem (gumičkou) připevněné k hrušce sedla, pokud jede na dvě lasa musí být připevněná obě lasa. Lasa musí být připevněná tak, aby mohlo dojít k přetrhnutí provázku (gumičky) při napnutí lasa. Na konci každého lasa musí být viditelný kus látky. Provázek nebo gumičku jezdec dostane od pořadatele. Laso nesmí být připevněné přes tie-down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Když je jezdec připraven ve startovacím boxu, dá kývnutím hlavy pokyn k vypuštění telete. Jakmile tele opustí vypouštěcí zařízení a protne čidla časomíry, začne se měřit čas nebo k měření času dává pokyn rozhodčí. V tom okamžiku kůň s jezdcem může protnout pomyslnou čáru startovacího boxu a v aréně se snaží lasem chytit tele. Startovací box není součástí arény. Pokud kůň s jezdcem protne pomyslnou čáru startovacího boxu dříve než tele opustí vypouštěcí zařízení a protne čidla časomíry, dostane jezdec časovou penalizaci (+ 10 sek.).

V okamžiku, kdy jezdec hází laso, tele musí cválat. Po správném chycení telete jezdec pustí laso a v okamžiku odtržení lasa od hrušky dává rozhodčí pokyn k zastavení času.

V okamžiku zastavení času musí smyčka lasa spočívat na těle telete. Pokud to tak není, je to bráno jako nesplnění úkolu. Jakékoliv jiné chycení je bráno jako neplatný pokus.

Platný hod je pokud smyčka lasa projde přes hlavu telete a je jedno jaká část těla telete je chycená.

Jezdec má povoleny dva hody v jednom kole.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Odtrhne-li jezdec rukou laso od hrušky sedla nebo jinak ovlivňuje laso, aby se odtrhlo od hrušky.
- Pokud jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) nebo se provázek (gumička) v časovém limitu nepřetrhne.
- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Pobízení koně lasem
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Three Man Two Gate Sorting

Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii OPEN 60 sekund.

Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii Limited a Junior 75 sekund.

- a) Třídění se provádí na dobytčí straně arény o velikosti (30 x 16 metrů). Na 30 metrové straně arény jsou brány o velikosti 4 metry.
- b) Tříčlenné týmy třídí 10 kusů telat s čísly 1-10 a 1 ghost tele, celkem 11 hlav.
- c) Na začátku stojí všichni členi týmu v obou branách nedobytčí strany arény. Když jakákoliv část prvního koně protne startovní čáru, dá rozhodčí pokyn a je oznámeno první číslo. Telata jsou poté tříděna v číselném pořadí skrz obě brány, dokud všechny očíslovaná telata 1-10 nepřekročí čáru na nedobytčí stranu arény nebo nevyprší čas.
- d) Vzhledem k rychlosti této disciplíny bude jakákoliv hrubost přísněji posuzována, v zájmu bezpečnosti jezdců, koní a telat. Pokud rozhodčí dojde k závěru, že jezdec natlačil tele na hrazení, aniž by mu dal dostatečný prostor uniknout, bude diskvalifikován za hrubost. Platí i všechna ostatní pravidla pro hrubé zacházení.

Usazení stáda

Všechn dobytek bude usazen v dobytčí ohradce.

Začátek jízdy

Rozhodčí zvedne praporek na znamení, že je v aréně pro závod vše připraveno. Praporek klesne, jakmile část koně prvního jezdce přetne startovní čáru a hlasatel okamžitě ohlásí číslo telete, které má být tříděno první. Po odstartování závodu nesmí do arény vstoupit žádný jiný jezdec.

Pořadí třídění

Telata jsou tříděna v určeném pořadí, začínající číslem, které je vyhlášeno v okamžiku, kdy část koně prvního jezdce protne startovní čáru. Následující čísla jsou v pořadí za sebou jdoucí. Takže až když je celé tele za čárou na nedobytčí straně, mohou jezdci vytřídit další tele. Pokud jakákoliv část telete protne čáru do nedobytčích ohradek, mimo správné pořadí, je tým diskvalifikován.

Náhodné startovní číslo

Pořadí třídění je před prvním týmem určeno losem (nebo je určeno výběrem náhodného čísla hlasatelem) a tele s číslem, které bylo vyhlášeno hlasatelem, musí být tříděno jako první: například v případě, že je přiděleno číslo 5, je tele s tímto číslem tříděno jako první, následuje pak tele s číslem 6 a 7,8,9,10,1,2 a tak dále.

Uznané tele

Tele je považováno za vytřídění, když je jeho celé tělo za startovní čárou v nedobytčí ohradce.

Ukončení závodu

Pokud bude všechny dobytek tříděn ve správném pořadí, závod končí vypršením časového limitu nebo po vytřídění desátého telete. Jezdci mohou být kdekoliv v aréně.

Tele opouštějící arénu

Pokud je porušena dobytčí či nedobytčí ohrádka nebo tele ohrádku prorazí anebo opustí arénu, bude to mít za následek okamžité přerušení závodu a opakovanou jízdu pro soutěžící tým (za předpokladu, že situace nebyla způsobena hrubostí týmu a nebo nepřiměřeným zacházením s dobytkem). V případě opakované jízdy mají účastníci závodu nárok na plný časový limit.

Přesný popis

Tým složený ze tří jezdců začíná v nedobytčích prostorách arény.

Při protnutí startovní čáry koněm prvního jezdce, obdrží jezdci číslo telete, které musejí přehánět jako první.

Jezdci přeženou první tele do jedné ze dvou nedobytčích ohrádek, druhé tele už musejí přehnat do druhé nedobytčí ohrádky, třetí tele musejí přehnat do té první nedobytčí ohrádky, kam přeháněli první tele a v tomto postupu, střídání nedobytčích ohrádek, musejí přehánět telata ve správném pořadí za sebou. Příklad: pokud je při startu závodu označeno číslo 8, jezdci přehánějí nejprve tele označené číslem 8, následuje s číslem 9, 10, 1 atd. Jedno tele označené 00 nebo neoznačené nesmí nikdy vběhnout do nedobytčích ohrádek. Pokud se tak stane, bude tým diskvalifikován. Pokud do nedobytčí ohrádky vběhne tele s jiným než správným číslem v určeném pořadí, bude tým rovněž diskvalifikován. Pokud jakákoliv část vytríděného telete protne čáru na dobytčí stranu, je tým diskvalifikován. Jízda končí vypšením časového limitu nebo vytríděním desátého telete. Jezdci mohou být kdekoliv v aréně.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání telat koňmi a zahrnutí skotu do ohrádky takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni, bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Pravidla převzata z Ranch Sorting National Championships

RANCH CUTTING

Podle pravidel AQHA

Časový limit na úlohu je 2 minuty (120 sekund).

Disciplína, kde je posuzována schopnost koně oddělit a udržet dobytče od stáda. Je posuzována přirozená schopnost koně pro práci s dobytčetem a také jeho přirozený vzhled při této práci.

Cílem je v časovém limitu oddělit dvě dobytčata po sobě a zabránit jim v návratu do stáda, přičemž v ideálním případě kůň musí kopírovat každý pohyb dobytčete, snažícího se vrátit zpět ke stádu. V aréně soutěžní dvojici pomáhají čtyři další jezdci na koních, tzv. Herdholders (držiči stáda) a Turnbacks (obraceči telat), kteří nejsou nijak bodováni, ale pro výsledné skóre jsou velmi důležití. Opracovávají stádo, pomáhají s výběrem krávy a udržují ji v pohybu. Časový limit jsou 2 minuty a jezdec by měl předvést práci se dvěma telaty po sobě. Čas začíná dvojici běžet v okamžiku protnutí předem označené startovní linie.

Plusové body sbírá dvojice za excelentní herd work (práci ve stádě), precizní vytlačení telete na střed arény a bezchybnou práci koně na pozici nejlépe ve středu arény. Neudělují se žádné penalizace za vedení koně pomocí otěží (reining), ale kladně se hodnotí přirozená schopnost a ochota koně pro práci s dobytčetem.

V této disciplíně nepanuje žádné omezení udidel. Kůň na udidle (Snaffle Bit) či Hackamore musí být veden na dvě ruce, kůň na páce musí být veden na jednu ruku. Typy udidla jsou bez omezení věku.

Penalty

1 bod

- Ztráta výhody pozice (*Losing working advantage*)
- Práce mimo pozici (*Working out of position*)
- Pobídka špičkou nohy, celou nohou nebo třmenem na plec koně (*Toe, foot or stirrup on shoulder*)
- Přemíra vedení (*Over-bridled (per maneuver)*)
- Mimo rámeček (*Out of frame (per maneuver)*)

3 body

- Ukončení práce mimo předepsanou pozici (*Hot Quit*)
- Rozrušení stáda (*Cattle picked up or scattered*)
- Otočení dobytčete o zadní stěnu za značením (*Back fence*)
- Kopání do telete nebo bití telete (*Pawing or biting cattle*)
- Pobídka ostruhou na plec koně (*Spurring on shoulder*)

5 bodů

- Přestane-li kůň věnovat pozornost dobytčeti a dojde tím k jeho ztrátě (*Horse quitting cow*)
- Ztráta telete (*Losing the cow*)
- Výměna telete při výběru poté, co dal jezdec jasně najevo, že jde po konkrétním dobytčeti (*Changing cattle after a specific commitment*)
- Selhání při oddělení jednoho dobytčete po vytlačení více kusů ze stáda (*Failure to separate a single animal after leaving the herd*)
- Do očí bijící neposlušnost koně (*Blatant disobedience*)

Skóre 0 – Off Pattern – Nemůže se umístit před těmi, kdo zajeli úlohu správně

- Kůň se v průběhu práce otočí k dobytčeti ocasem (*Turn tail*)
- Použití dvou rukou při vedení koně na páce (*Use of two hands on reins (except in snaffle bit or hackamore)*)
- Předvedení práce na méně než dvou dobytčatech (*Failure to cut two cows*)
- Předčasné opuštění arény (*Leaving arena before run is complete*)

Diskvalifikace (Jezdec nepostupuje ani do druhého kola a pokud dostane diskvalifikaci ve druhém

kole, tak se mu první kolo nepočítá)

- Nadávání (*Abuse*)
- Kulhání koně (*Lameness*)
- Projevy neúcty v průběhu soutěže (*Disrespect or misconduct*)
- Nadměrné rozrušení stáda (*Excessive disturbance of herd*)
- Nelegální vybavení koně a jezdce (*Illegal equipment*)
- Pád koně či jezdce (*Fall of horse/rider*)
- Nevhodné oblečení jezdce (*Improper western attire*)

Score sheet Ranch Cutting



VERSATILITY RANCH HORSE - CUTTING

SHOW:
CLASS:
DATE:

<p>1 Point Penalties: 1b penalty</p> <p>A - Losing working advantage Ztráta výhody pozice</p> <p>C - Working out of position Práce mimo pozici</p> <p>D - Toe, foot or stirrup on shoulder Pobídka špičkou nohy, celou nohou nebo třmenem na plec koně</p> <p>V - Over-bridled (per maneuver) Přemíra vedení</p> <p>W - Out of frame (per maneuver) Mimo rámeček</p> <p>3 Point Penalties: 3b penalty</p> <p>A - Hot Quit Ukončení práce mimo předepsanou pozici</p> <p>B - Cattle picked up or scattered Rozrušení stáda</p> <p>D - Back fence Otočení dobytčete o zadní stěnu za značením</p> <p>E - Pawing or biting cattle Kopání do telete nebo bití telete</p> <p>F - Spurring on shoulder Pobídka ostruhou na plec koně</p> <p>5 Point Penalties: 5b penalty</p> <p>A - Horse quitting cow Přestane-li kůň věnovat pozornost dobytčeti a dojde tím k jeho ztrátě</p> <p>B - Losing the cow Ztráta telete Výměna telete při výběru poté, co dal jezdec</p> <p>C - Changing cattle after a specific commitment jasně najevo, že jde po konkrétním dobytčeti</p> <p>D - Failure to separate a single animal after leaving the herd Selháni při oddělení jednoho dobytčete po vytlačení více kusů ze stáda</p> <p>E - Blatant disobedience</p> <p style="text-align: center;">Do očí bijící neposlušnost koně</p>	<p>10 Point Penalty: 10b penalty</p> <p>U - Unnatural Ranch Horse Appearance (Horse's tail is obvious and consistently carried in an unnatural manner in every maneuver) Nebude se udělovat</p> <p>Skóre 0 = NO TIME</p> <p>Off-Pattern (OP): Cannot place above others who complete pattern correctly</p> <p>A - Turn Tail Kůň se v průběhu práce otočí k dobytčeti ocasem</p> <p>H - Use of two hands on reins (except in snaffle bit or hackamore) Použití dvou rukou při vedení koně na píce</p> <p>M - Failure to cut two cows Předvedení práce na méně než dvou dobytčatech</p> <p>F - Leaving arena before run is complete Předčasné opuštění arény</p> <p>Disqualification (DQ): Diskvalifikace</p> <p>A - Abuse Nadávání</p> <p>B - Lameness Kulhání koně</p> <p>D - Disrespect or misconduct Projevy neúcty v průběhu soutěže</p> <p>E - Excessive disturbance of herd Nadměrné rozrušení stáda</p> <p>G - Illegal equipment Nelegální vybavení koně a jezdce</p> <p>F - Fall of horse/rider Pád koně či jezdce</p> <p>N - Improper western attire Nevhodné oblečení jezdce</p>
--	--

W/O	#	PENALTIES						RUN CONTENT Celkový dojem						10 POINT PENALTY	PENALTY TOTAL	SCORE	OFF PATTERN		
		Cow 1		Cow 2		Cow 1		Cow 2		Cow 1 Kráva 1			Cow 2 Kráva 2						
		1 POINT	3 POINTS	5 POINTS	Práce ve stádě	Kontrola nad krávou	Stupeň obtížnosti	Celkový dojem	Práce ve stádě	Kontrola nad krávou	Stupeň obtížnosti	Celkový dojem	Kuráž					Průměr kráva 1/kráva 2	
Tie-Breaker																			

JUDGE'S NAME (PRINTED): _____ JUDGE'S SIGNATURE: _____

Calf Branding

Časový limit na ukončení úlohy je 2 minuty (120 sekund).

Aréna je rozdělena na dvě poloviny, kdy jedna půlka je dobytčí a druhá půlka nedobytčí. Na dělicí čáře u stěny arény je kbelík s barvou a značkovadlem (jeden metr dlouhou hůlkou, na konci omotanou měkkým savým materiálem namočeným v barvě). Stádo telat je shromážděno na dobytčí straně. Telata jsou označena barevnými obojkami, vždy po třech stejné barvy. Tým, který se skládá ze dvou jezdců na koni s lasem a jedním pěším pomocníkem, začíná na straně nedobytčí.

Jakmile člen týmu protne půlící čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sdělena barva obojků telat. Barvy obojků telat jsou vylosovány a přiděleny týmům před začátkem disciplíny. Tým má za úkol oddělit ze stáda jedno tele, které je označeno přidělenou barvou obojku, to chytit do lasa za krk nebo rohy bez pomoci pěšího pomocníka. Počet hodů lasem není omezen. Tele může být zalasováno kdekoliv v aréně, ale pouze jedním lasem. Pokud bude chyceno oběma lasy, jeden z lasařů musí okamžitě laso pustit. Takto chycené tele musí tým dostat na nedobytčí stranu, kde ho povalí na bok. Ve chvíli, kdy tele leží na zemi, musejí teleti sundat laso, jeden z týmu přinese značkovadlo a barvou označí tele na zadním stehně. Tele nesmí být označené dříve, než mu někdo z týmu sundá laso. Jinak bude tým diskvalifikován. Po označování může tým tele pustit a značkovadlo musí vrátit do kbelíku. Tým je ukončena úloha a zastaven čas. Jezdci nesmí mít laso připevněné k hrušce sedla napevno.

Tým, který převrhne kbelík s barvou, musí pořadateli přinést 1 litr Jacka Danielse. ☺

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, porážení telete koněm nebo přjetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Použití nepovolených hmatů na teleti (tahání za uši, údery či bodání prsty do očí, uší, čumáku či tlamy zvířete, tahání za ocas apod.).
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni, bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Všeobecná pravidla Team Ropingu

(USTRC, WSTR, PRCZA)

Každý tým má pouze dvě možnosti chytu, které může použít. Zalasování telete bez toho, aby byla smyčka hozena, bude považována za nesplnění úlohy. Lasař musí udělat dally, aby zastavil tele. Pokud je tele zalasováno za jeden roh, lasař nesmí jakkoliv ručně smyčku sundávat nebo ji nasazovat na druhý roh či hlavu.

Legální chycení u hlavařů jsou pouze tři: 1) okolo obou rohů; 2) půl hlavy; 3) okolo krku. Pokud honda chytí jeden roh a smyčka druhý, je to nedovolené chytnutí. Pokud smyčka kříží sama sebe (osmička), je to nedovolené chycení. U nohařů je legální jakékoliv chycení, i když smyčka zůstane za kyčlemi zvířete a projde na tělo přes obě zadní nohy.

Jakákoliv nejasná chycení bude posuzovat rozhodčí. Pokud rozhodčí hlavaři řekne, aby podržel tele, aby mohl chycení zkontrolovat, a hlavař tak neučiní, tým může dostat no-time.

Čas bude zastaven ve chvíli, kdy je tele zalasované, zajištěné mezi oběma jezdci, oba koně stojí hlavou k teleti, jsou udělaná dally a lasa jsou napnutá. Čas se zastaví mávnutím vlajky, nicméně platný čas bude zapisovateli potvrzen poté, co si rozhodčí zkontroluje, že tým chytl legálním stylem a tele bylo zajištěné.

Nohaři nad 60 let a ženy nohaři mohou mít laso na hrušce napevno. Hlavař nesmí mít laso napevno za jakýchkoliv podmínek. Děti do 12 let nesmí mít laso přivázané. Není povoleno dělat dally, pokud je již laso přivázané nebo jezdec používá zařízení na připevnění lasa k hrušce. Pokud se přivázané laso během úlohy jakkoliv uvolní, tým bude diskvalifikován. Při používání přivázaného lasa je doporučeno používat zařízení pro rychlé puštění lasa.

Hlavař musí mít kontrolu nad hlavou telete a směr telete musí být změněn předtím, než může nohař legálně hodit svůj hod. Tzn., že nohař může lasovat tele v zatáčce, ale ne dříve. Jakékoliv chycení před zatáčkou vede k diskvalifikaci.

Pokud nohař chytne do smyčky jednu nebo obě přední nohy, je to nesprávné chycení. Pokud přední nohy nebo nohy ze smyčky vyklouznou předtím, než tým požádá o čas, bude to považováno za platnou úlohu. Rozhodčí nebude poskytovat žádný čas navíc, aby přední noha nebo nohy mohly ze smyčky vyklouznout.

Pokud hlavař zalasuje jakoukoliv nohu (i pokud by ji tele vyvléklo), tým dostává no time. Upuštěné laso, které by muselo být znovu smotáno, je považováno za hozené.

Pokud tým požádá o vypuštění telete předtím, než mají prázdnou arénu a tele nebo jiný team jim tak zasáhne do jejich úlohy, nebude to považováno za přerušení úlohy a tým nedostane nový start.

Lasaři musí mít kovbojský klobouk nebo mohou startovat bez klobouku. Kšiltovky nejsou povoleny, stejně tak přivazování nebo jakékoliv připevňování klobouku. Je vyžadováno kovbojské oblečení, což zahrnuje košili s límcem, s knoflíky po celé délce přední strany košile, s krátkým nebo dlouhým rukávem (košile bez rukávu nejsou povoleny) a kovbojské boty nebo povolené šněrovací boty s podpatkem. Pokud k tomu nejsou prokázány zdravotní důvody, jakékoliv boty s vysokým podpatkem nebo tenisky nejsou povoleny. Nedodržení pravidla oblékání povede k hodnocení no time.

Vážná porušení pravidel

Diskvalifikace bude následovat poté, co bude lasař požívat alkohol nebo omamné drogy na aréně nebo bude na aréně pod vlivem alkoholu nebo omamných drog. Taktéž hádání nebo praní se na aréně. Nevhodné zacházení s dobyt看kem. Jakékoliv pokusy o ovlivňování nebo uplácení členů pořádající organizace, mluvení s rozhodčím ve chvíli, kdy soutěž probíhá. Jakékoliv nevhodné chování vůči oficiálním účinkujícím, členům asociace či divákům. Pokud po vyzvání nebude tým připraven ke startu nebo pokud bude kůň některého z jezdců vysoce nekontrolovatelný ve startovním boxe.

Při porušení těchto pravidel bude lasař automaticky vyloučen bez náhrady za startovné a jiné poplatky.

Tým bude diskvalifikován i pokud se jeden z lasařů během úlohy jakkoliv dotkne země.

Pokud lasař dostal možnost vstoupit do startovacího boxu a nepodaří se mu koně do boxu dostat nebo je jeho kůň v boxe mimo jeho kontrolu a dle rozhodčího se tato situace stala nadměrnou, budou lasaři uděleny tři upomínky. Pokud ani při třetím upozornění lasař nepožádá o vypuštění telete, rozhodčí může týmu udělit no time. Pokud se tak stane na prvním teletu, tým má nárok na vrácení startovného. Pokud se tak stane u jakéhokoliv dalšího telete, tým nemá nárok na vrácení startovného.

Pokud jsou podmínky podkladu na aréně nebezpečné, soutěž může být pozastavena, dokud nejsou tyto podmínky napraveny.

Bariéra by měla být ve výšce 80 – 90 cm (32 až 36 palců), měřeno uprostřed startovacího boxu. Její délka je přizpůsobena podmínkám arény. Předčasné projetí bariéry znamená penaltu 5 sekund. Pokud je použita provazová bariéra, bude počítáno s penaltou 10 sekund. Ve všech případech porušení nohařské bariéry bude penalizováno stejně jako porušení hlavařské bariéry. Bariéra pro nohaře by měla být součástí USTRC soutěží a neměla by předcházet bariéru hlavaře o více jak 1,5 m (5 stop). Pokud při vyžádání ukončení času má nohař chycenou pouze jednu zadní nohu dostává tým penaltu 5 sekund.

Pokud se při prvním pokusu neotevře brána vypouštěcího zařízení, musí otevírač brány úkon zastavit a počkat na další pokyn hlavaře. Cokoliv se stane před jeho kývnutím, nebude bráno na zřetel (kůň nemůže porušit bariéru před tím, než si lasař vyžádá tele). Pokud je tele vypuštěno nechtěně nebo prorazí bránu, tým má nárok na nové tele.

Pokud je lasované tele viditelně zraněné ve chvíli, kdy začíná úloha (včetně zlomeného rohu), tým se musí okamžitě a viditelně stáhnout.

Pokud zlomený roh nebyl viditelný, rozhodčí může poskytnout nové tele. Nové tele nebude poskytnuto, pokud byl roh zlomen během úlohy, nebo tak rozhodčí předpokládá. Pokud je úloha dokončena a čas naměřen, přestože zlomený roh je dobře viditelný, úloha bude započítána jako platná a rozhodčí by měl požádat o odstranění telete.

Telata pro Team Roping

Minimální váha telete by měla být 160 kg (350 liber), maximální pak 230 kg (500 liber). Minimálně by měl být k dispozici dobytek v počtu 1/3 počtu týmů v nejobsazenější den.

Dobytěk určený k lasování bude prohlédnut před první soutěží. Žádné nemocné, kulhající, bolavé nebo zraněné tele nebo tele s omezeným zrakem nebude připuštěno k lasování. Pokud se některé tele zraní nebo onemocní během soutěže, okamžitě bude vyřazeno ze soutěže. Taková zvířata budou ustájena izolovaně a pohodlně, aby se minimalizoval jejich stres.

Během soutěže se vyžaduje humánní zacházení s dobytkem. Jakýkoliv lasař, který zvíře zneužívá jakýmkoliv nadbytným způsobem během nebo mimo soutěž, bude vyloučen ze soutěže. Rozhodčí by toto měl ihned oznámit moderátorovi a ten by měl okamžitě vyhlásit diskvalifikaci lasaře z důvodu hrubosti vůči dobytku.

Všechna telata musí mít ochranu rohů, která chrání základnu rohů a uši. S žádným zvířetem nesmí být zacházeno nehumánně a nesmí být ani nadměrně popoháněno. Standardní elektrické biče musí být používány v co nejmenší míře. Bičem může být tele poháněno pouze v oblasti boků a ramen.

Jakýkoliv lasař, který nebude brát v potaz varování rozhodčího kvůli jeho chování ke zvířatům, bude vyloučen na zbytek soutěže bez nároku na vrácení startovného.

Rozhodčí může soutěž v jakoukoliv chvíli zastavit, pokud si všimne zraněného zvířete. Toto zvíře bude vyřazeno a tým má nárok na nový start.

Základní fakta o disciplíně TEAM ROPING

(USTRC, WSTR, PRCZA)

Časový limit pro ukončení úlohy je 1 minuta (60 sekund).

1. ČISTÁ ARÉNA - Arena Clear

Pokyn jezdců k vypuštění telete dříve, než je aréna prázdná a následný zásah předchozího telete nebo týmu v aréně do jízdy daného týmu, se nepovažuje za zásah vyžadující nové tele.

2. KONTROLA ARÉNY - Arena Control

Rozhodčí má povinnost kontrolovat oblast uvnitř arény.

3. NEFUNKČNOST SNÍMAČE BARIÉRY/ČASOMÍRY - Barrier Eye/Timer Malfunction

Pokud by nefunkčnost snímače bariéry nebo časomíry poškodila jízdu týmu, může rozhodčí týmu nabídnout možnost nového startu nebo vymazání penalizace za předčasný start. (Nemusí být vypuštěno nové tele). Nicméně nesmí dojít k žádným pochybnostem, že taková situace (nefunkčnost) nastala.

4. VYŽÁDÁNÍ SI TELETE - Calling for a Steer

Tele patří roperům od chvíle, kdy si hlavař-header tele vyžádá (dá pokyn k vypuštění). Kromě mechanických chyb tým situaci přijímá tak „jak je“ bez ohledu na průběh.

5. VYŘAZENÍ TELETE - Cattle removed from the Draw

Asociace si vyhrazuje právo kdykoliv vyřadit jakékoliv tele ze stáda. Nové starty budou udělovány rozhodčím na základě kritérií pro „možnost soutěžit“, jak je popsáno níže v našich podmínkách pro umožnění nového startu. Vyřazení telete automaticky nevede k novému startu.

6. CHYCENÍ PŘED ZATÁČKOU - Cross Fire

Chycení telete nohařem-heelerem před odkloněním ze směru není povolen. Zvíře musí být v tahu odkloněno ze směru vypuštění předtím než nohař zalasuje.

7. ODĚV - Dress Code

Je vyžadováno kovbojské oblečení (to není podmínkou při kvalifikacích, pouze na finále). Kovbojské oblečení je definováno jako košile s límečkem, s knoflíky po celé délce přední strany, s dlouhými rukávy a kovbojské boty nebo schválené šněrovací kovbojské boty s podpatkem. U žen není vyžadován u košile límeček nebo dlouhý rukáv, ale oblečení musí být přiměřené situaci.

8. UPUŠTĚNÉ LASO - Dropped Rope

Upuštěné laso, které musí být znovu smotáno, je považováno za již hozené laso.

9. NOHAŘ ZALASUJE PŘEDNÍ NOHU - Heeler ropes front foot

Pokud přední noha nebo nohy z oka lasa vyskočí předtím, než hlavař-header požádá o zastavení času, bude se start počítat za platný. Pro vyskočení nohou z oka rozhodčí nepovolí žádný čas navíc.

10. HLAVAŘ ZALASUJE JAKOUKOLIV NOHU - Header ropes any leg

Automaticky no time – neplatný start.

11. LEGÁLNÍ CHYCENÍ - Legal Catches

Jsou pouze tři legální chycení hlavy: 1) okolo obou rohů; 2) půl hlavy a roh; 3) okolo krku. Pokud honda projde okolo jednoho rohu a okolo druhého, chycení je nelegální. Pokud je chyt, kde laso udělá osmičku, je chycení neplatné. To neplatí pro nohaře. Jakékoliv chycení nohou či jedné nohy nebo za oběma kyčlemi je legální, pokud oko předtím projde přes obě zadní nohy.

12. MINIMÁLNÍ VĚK - Minimum Age

Soutěžícímu musí být minimálně 21 let, aby mohl vstoupit do WSTR soutěží.

13. PUBLIKACE FOTOGRAFIÍ A VIDEOA - Photography/Video Release

Zaplacením členství nebo soutěžením na USTRC, PRCzA spřízněných soutěžích lasaři udělují povolení k právům na fotografie nebo videozáznamy. Tyto materiály mohou být upravovány, kopírovány, publikovány nebo jinak používány, aniž by lasař musel schvalovat výsledný produkt. Navíc se lasaři zříkají všech práv na poplatky nebo nároky na výdělky z takto použitých materiálů. Materiály mohou být používány pro různé propagační a vzdělávací účely, bez geografického omezení.

14. PROBLEMATIČTÍ KONĚ A TROJITÉ UPOZORNĚNÍ - Problem Horses

Pokud měl lasař možnost vstoupit do startovacího boxu, nedaří se mu dostat koně do boxu nebo je kůň mimo kontrolu v boxu, a rozhodčí usoudí, že je tato situace již nadměrná, lasaři budou uděleny tři upozornění o nápravu. Po třetím upozornění může rozhodčí uvolnit tele sám a start týmu prohlásit za neplatný. Pokud se to stane při prvním teletu, týmu budou vráceny všechny poplatky. Pokud se to stane při druhém či třetím teletu, tým může poplatky dostat pouze v případě, že se prvním teletem kvalifikoval. Toto pravidlo neplatí pro short round.

15. Odstoupení - Pulling up

Pokud je soutěžící poškozen (například tele je vypuštěno bez kývnutí) nebo je jasně viditelné, že by mohl být poškozen, musí odstoupit nebo to nahlásit a nepokoušet se pokračovat v soutěži. Pokud se nepřihlásí, souhlasí se situací tak, jak je.

16. ZPOCHYBNĚNÍ ROUHODNUTÍ - Questioning the Flagger

Soutěžící může rozhodčího požádat o vysvětlení rozhodnutí, nicméně vysvětlení není debata a lasař by měl okamžitě po vysvětlení opustit arénu. Jakýkoliv nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího by měl být předložen pořadateli. Rozhodnutí rozhodčího není poslední, pořadatel nebo zástupce WSTRC má právo toto rozhodnutí zvrátit, pokud uzná, že je nesprávné.

17. NEJASNÉ CHYCENÍ - Questioned Catch

V případě nejasností o chycení bude rozhodnuto rozhočím. Pokud rozhodčí řekne hlavaři, aby tele podržel a chycení mohlo být zkontrolováno, hlavař tak neučiní, tým dostane no time.

18. NOVÉ TELE - Reruns

Udělení nového telete bude uděleno rozhodčím a bude nabídnuto požádání lasaře. Pokud rozhodčí neumožní start na stejném teletu a tým nabyde pocitu, že mu tak nebylo umožněno korektně soutěžit, tým by tuto skutečnost neměl řešit s rozhodčím a rozhodčího o nové tele žádat, ale měl by své připomínky předat pořadateli. Nové tele bude uděleno pouze u „nelasovatelného“ telete. Nelasovatelné znamená tele, které týmu neumožní soutěžit. Pokud se rozhodčí dostane do situace, kdy je umožnění soutěžit 50 na 50, výhoda jde k dobru týmu. Možnost soutěžit bude na uvážení rozhodčího, ale určitě to NEBUDE tele, které zpomaluje, utíká doleva, těžká telata, vybočí při zatočení, kluše místo cválá a kvůli řadě jiných důvodů, které by lasaři mohli považovat jako právo na nové tele. Možnost soutěžit nebude posuzována, pokud bude očividné, že problém je způsoben soutěžícím (kůň hlavaře neběží a netáhne tele - nohař je před teletem a tím způsobuje, že musí být táhnuto atd.). Možnost soutěžit může zahrnovat tele, které nemůže tým doběhnout, přestože vystartovali správně. Výběr telete ze stáda je otázkou náhody a patří k tomuto sportu. Nová telata při short round (ve finále) by měla být velmi vzácná. Rozhodčí by si měl být vědom, že short round se má posuzovat mnohem přísněji. Není to situace 50 na 50, v případě nového telete by neměly být absolutně žádné pochybnosti o tom, že tým neměl možnost regulérně soutěžit, pak a jen pak může být týmu uděleno nové tele.

19. PRAVIDLO KLOBOUKU - Resistol Hat Rule

Lasáři musí na WSTR, PRCZA kvalifikacích a finále nosit kovbojský klobouk nebo mohou startovat bez klobouku. Kšiltovky nejsou povoleny. Pořadatelé mohou toto pravidlo uvolnit v případě extrémního počasí (hustý déšť, silný vítr atd.).

20. PRAVIDLO KLOBOUKU PRO ŽENY - Resistol Hat Rule for Women

Ženy musí nosit kovbojský klobouk nebo mohou startovat bez klobouku i při finále v Las Vegas a Heartlandském finále. Při kvalifikacích je ženám povoleno nosit stylové nebo soutěžní kšiltovky, nesmí nosit firemní kšiltovky.

21. PRÁVO NA VYLOUČENÍ TÝMU /ODMÍTNUTÍ SLUŽBY - Right to Drawout/Refuse Service

WSTR, PRCZA si vyhrazuje právo na změnu kvalifikace i mezi kvalifikovanými týmy, pokud je přesvědčena, že by byla ohrožena integrita soutěže. Vyhrazuje si právo odmítnout službu nebo vyloučit jakýkoliv tým pro nevhodné chování, neshody s pořadatelem, dohady o kvalifikaci nebo i jiné důvody, které nemohou být vyřešeny před soutěží.

22. LASOVÁNÍ MIMO POŘADÍ - Roping Out of Order

Lasování mimo pořadí nebo vynechání short round vede k okamžité diskvalifikaci.

23. ZKRÁCENÉ KOLO - Short Rounds

V tomto kole budou zahrnuti všichni, kdo úspěšně zalasovali všechna telata při kvalifikacích v pořadí od nejpomalejšího po nejrychlejší čas. Nicméně pořadatel má právo omezit short round na 20 týmů, pokud tak ohlásí předem.

24. SPORTOVNÍ DUCH - Sportsmanship

Asociace si vyhrazuje právo diskvalifikovat jakéhokoliv lasaře, který se nebude chovat rozumným, profesionálním a sportovním způsobem. Diskvalifikovaní lasaři nemají nárok na vrácení poplatků.

25. PRAVIDLA PRO LASO NAPEVNO - Tie On Rules

Věk pro muže je 60 let. Asociace si vyhrazuje právo odmítnout možnost lasa napevno nebo upravit kvalifikaci pro tuto možnost, pokud bude přesvědčena, že toto právo by znamenalo jasnou výhodu. Ženští nohaři mohou mít laso napevno bez omezení věkem.

26. VYŽÁDÁNÍ UKONČENÍ ČASU - Time is Requested

Čas bude zastaven pokud hlavař stojí čelem proti teleti - když je tele zalasováno a zabezpečeno mezi oběma lasaři, oba koně jsou hlavami k teleti a oba lasaři mají pevně uvázané dally. Přední nohy koně musí být na zemi a lasaři musí být na koni. Čas je zastaven ve chvíli, kdy mávne soutěžní praporek, nicméně čas není oficiální do chvíle, než rozhodčí dá zapisovateli znamení. Rozhodčí může tým vyloučit i po odmávnutí času, pokud zjistí nelegální chycení hlavy nebo nohou, tele nebylo zajištěno nebo z jakéhokoliv jiného důvodu, který nebyl jasný v době mávnutí. Pokud nohař má chycenou pouze jednu zadní nohu dostává tým penalizaci 5 sekund.

27. VÝMĚNA HLAVAŘE A NOHAŘE - "UP AND BACK"

Starty s výměnou lasařů nejsou povoleny na finále, pouze v kvalifikacích.

28. ZÁKAZ NATAČENÍ VIDEÍ - Video Prohibited

Videozáznamy z team ropingu pro osobní potřebu jsou na WSTR, PRCzA soutěžích povoleny, nicméně komerční využití nebo živé vysílání, umístování veřejně na internet, prodej nebo šíření WSTR, PRCzA záznamů nebo fotografií je zakázáno.

29. WSTR, PRCzA BARIÉRA - WSTR Barrier

Bariéra je vždy vyžadována na WSTR, PRCzA soutěžích, pokud v předstihu nebude oznámeno jinak.

ALAMO FARMS, INC. ("ALAMO") vlastní a provozuje "WORLD SERIES OF TEAM ROPING". ALAMO FARMS si vymezuje právo odmítnout jakoukoliv přihlášku pro vstup do světové série team ropingu. Každý tým nebo jednotlivý lasař účastníci se team ropingu je povinen dodržovat pravidla a regulace závodu a musí se chovat spořádaně a sportovně. Tým, který nebude dodržovat pravidla nebo ustanovení team ropingu nebo se bude jiným způsobem chovat nespořádaně nebo nespořádaně, bude diskvalifikován ze soutěže a vypovězen z areálu, kde se soutěž odehrává.

Cattle Penning

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Jedna polovina je dobytčí a druhá polovina je nedobytčí. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně. Na straně nedobytčí je u delší stěny arény postavena ohrádka s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény o minimálních rozměrech 3 x 6 m tak, aby jednou stranou přiléhala k dlouhé stěně arény a byla minimálně 10 m od kratší strany arény. Jezdec začíná tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Jakmile nos koně protne půlící čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a jezdcí bude sděleno číslo telete, které má oddělit od stáda, zahnat a zavřít do ohrádky na nedobytčí straně arény. Číslo telat jsou vylosována a přidělena jezdcům před začátkem disciplíny.

Při zavírání přiděleného telete do ohrádky jezdec ukončuje úlohu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrádky. Kousek koně musí být vně ohrádky. Jinak je to diskvalifikace v daném kole.

Pokud jezdec při zavírání přiděleného telete do ohrádky zvedne ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření, bude to bráno jako předčasné ukončení, nesplnění úlohy a bude to posouzeno diskvalifikací v daném kole.

Pokud jezdec vjede celou délkou svého koně do ohrádky a chce ukončit úlohu, musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a pak ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání přiděleného telete.

Při ukončení disciplíny nesmí být na nedobytčí straně arény žádné jiné tele. Jinak je to také diskvalifikace v daném kole.

Pokud na nedobytčí stranu přeběhnou více jak čtyři telata, je jezdec v tomto kole diskvalifikován.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Trailer Loading

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Trailer Loading je týmová disciplína. Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Jedna polovina je dobytčí a druhá polovina je nedobytčí. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně.

Na nedobytčí straně je ohrádka ze sestavitelných kovových ohradových dílců simulující přepravník, která je tvořena dvěma oddělenými částmi. Tým se skládá ze dvou jezdců a začíná tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Jakmile nos prvního koně protne pomyslnou rozdělovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sděleno číslo telete. Číslo telat jsou vylosována a přidělena týmům před začátkem disciplíny.

Tým má za úkol oddělit od stáda určené tele a zahrnout ho do přepravníku, ten za teletem zavřít, do druhé části zavést oba koně a zavřít je. Pak jezdci musí pěšky protnout čáru kruhu vyznačeného v aréně, který je 8 metrů od rohu přepravníku. V okamžiku, kdy oba jezdci protnou vyznačenou čáru kruhu, se zastavuje čas a úloha je ukončena.

Ve chvíli, kdy se zastavil čas, na nedobytčí straně arény nesmí být žádné jiné tele. Celé přidělené tele musí být v přepravníku a koním nesmí koukat žádná část těla, jinak je tým diskvalifikován z daného kola.

Pokud na nedobytčí stranu přeběhnou více jak dvě telata, je tým v tomto kole diskvalifikován.

Vběhnutím jiného než určeného telete do přepravníku je tým v tomto kole diskvalifikován.

Za přivázání koně či přehození otěží přes kovové ohradové dílce simulující přepravník bude tým v tomto kole diskvalifikován.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Team Sorting

Časový limit na ukončení úkolu je 2 minuty (120 sekund).

Team Sorting je týmová disciplína. Tým je složen ze tří jezdců, kteří začínají tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Na půlce je brána, kterou jsou přeháněna oddělovaná telata. Šířka brány je 1/3 šířky dané arény. Jedna polovina je dobytčí a druhá polovina je nedobytčí. Na dobytčí straně je shromážděno stádo 12 telat označených čísly od 1 do 10 a dvě 0. Je hodnocen dosažený čas a počet oddělených telat.

Jakmile nos prvního koně protne pomyslnou rozdělovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sděleno číslo telete. Číslo telat jsou vylosována a přidělena týmům při startu disciplíny.

Tým má za úkol postupně ze stáda oddělit a přehnat na nedobytčí stranu telata počínaje přiděleným číslem a další čísla vzestupně, jak jdou za sebou. Když přeběhne jiné číslo, než je v pořadí, musí jej jezdcí vrátit zpět a znovu vytrídít až bude na řadě, jinak nemohou pokračovat dál. Pokud přeběhne tele s vyšší hodnotou dříve než to správné, musí jezdcí vyhnat obě telata zpět a pak mohou pokračovat dál v oddělování. Při úniku již odděleného telete musí jezdcí nejprve vrátit uniklé tele a potom mohou teprve pokračovat. Na dobytčí straně musí zůstat telata s číslem 0, pokud takto označené tele přeběhne, je tým diskvalifikován.

Zastavení času ukončuje jezdec zvednutím ruky na nedobytčí straně. V okamžiku ukončení úlohy musejí být všichni jezdcí s vytríděnými telaty na nedobytčí straně. Pokud nebude tato podmínka splněna, bude tým diskvalifikován.

Vyhrává tým s větším počtem oddělených telat. Při rovnosti počtu telat rozhoduje dosažený čas.

Následující akce povedou k diskvalifikaci:

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Ranch Roping

**Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).
Při tomto úkolu se používá vyhazovací honda.**

Aréna je rozdělena pomyslnou čarou označenou kužely na dvě části (dobytčí a nedobytčí). Poměr rozdělených částí si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně. Jezdec začíná tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Jakmile nos koně protne pomyslnou rozdělovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a jezdcí bude sděleno číslo telete. Číslo telat jsou vylosována a přidělena jezdcům před začátkem disciplíny. Jezdec má za úkol oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytčí stranu, kde má dané tele zalasovat. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí být tele v pohybu, v libovolném chodu a při opuštění dobytčí strany arény musí alespoň některou částí svého těla protnout pomyslnou čáru na nedobytčí stranu arény. Jakmile tele opouští nedobytčí stranu arény a některá část jeho těla protne pomyslnou čáru zpět na dobytčí stranu, je zakázáno tele chytat.

Jezdec má neomezený počet hodů. Platným hodem se rozumí chytení telete za jakoukoliv část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete. V tomto případě chytení telete, bude velikost rohů na posouzení rozhodčího.

Při oddělování a lasování smí na nedobytčí stranu přeběhnout libovolný počet telat.

Disciplína je ukončena namotáním lasa na hrušku („dally“) a následném uvolnění (vycvaknutí) hondy. V tomto případě je zastaven čas. Pokud honda vycvakne dříve než je laso namotané na hrušku, čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedené „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

California Ranch Roping

**Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).
Při tomto úkolu se používá vyhazovací honda.**

California Ranch Roping je týmová disciplína.

Aréna je rozdělena pomyslnou čarou označenou kužely na dvě části (dobytčí a nedobytčí). Poměr rozdělených částí si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně.

Tým, který se skládá ze dvou jezdců vybavených lasem s vypouštěcí hondou, začíná tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Jakmile nos prvního koně protne pomyslnou rozdělovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sděleno číslo telete. Číslo telat jsou vylosována a přidělena týmům před začátkem disciplíny. Jeden z týmu (cutter) má za úkol, bez pomoci druhého z týmu (roper), oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytčí stranu, kde už mu může pomoci roper, který má za úkol dané tele zalasovat. Roper se při prvním oddělování přiděleného telete nesmí zapojit do práce cuttera a musí se zdržovat u pomyslné rozdělovací čáry. Jakmile se tele po prvním oddělení a protnutí pomyslné čáry na nedobytčí stranu arény vrátí zpět na dobytčí stranu arény, mohou se do oddělování telete na dobytčí straně arény zapojit oba jezdci. V okamžiku, kdy roper hází laso, musí být tele v pohybu, v libovolném chodu a při opouštění dobytčí strany arény musí alespoň některou částí svého těla protnout pomyslnou čáru na nedobytčí stranu arény. Jakmile tele opouští nedobytčí stranu arény a některá část jeho těla protne pomyslnou čáru zpět na dobytčí stranu, je zakázáno tele chytat. Pokud roper neuspěje, nechytí přidělené tele, může se o zalasování pokusit cutter a roper mu může pomoci oddělit přidělené tele od stáda. Pravidlo chytání telete je pro cuttera stejné jako u ropera.

Oba mají pouze jeden hod. Platným hodem se rozumí chycení telete za jakoukoliv část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete. V tomto případě chycení telete, bude velikost rohů na posouzení rozhodčího.

Pokud na nedobytčí stranu přeběhnou více jak 4 telata, je tým v tomto kole diskvalifikován.

Disciplína je ukončena namotáním lasa na hrušku („dally“) a následném uvolnění (vycvaknutí) hony. V tomto případě je zastaven čas. Pokud honda vycvakne dříve, než je laso namotané na hrušku, čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedené „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Speed Pennig

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Cíl Speed Penningu

Ve Speed Penningu je aréna rozdělena podélně na dvě poloviny a v každé z nich je stádo deseti telat označených čísly. Dva jezdci jedou souběžně v obou částech arény a musí v co nejkratším čase zahnat tele označené přiděleným číslem z dobytčí strany arény do ohrádky na nedobytčí straně arény.

Startovní čára

Startovní čára je u vjezdu do ohrádky na nedobytčí straně arény.

Začátek jízdy

Rozhodčí zvedne vlajku na znamení, že je v aréně pro závod vše připraveno, před samotným odstartováním závodu oznámí rozhodčí nebo moderátor oběma jezdcům číslo kusu dobytka, který má být zahánán do ohrádky. Jezdci se připraví na startovní čáře a vyčkají startovního signálu od rozhodčího. Po odstartování závodu nesmí do arény vstoupit žádný jiný jezdec.

Ukončení závodu

Závod končí, jakmile jezdec zažene přidělené tele do ohrádky a zvednutím ruky ve vjezdu do ohrádky dá najevo, že závod ukončil. Kousek koně musí být vně ohrádky. Jinak je to diskvalifikace v daném kole.

Pokud jezdec při zavírání přiděleného telete do ohrádky zvedne ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření, bude to bráno jako předčasné ukončení, nesplnění úlohy a bude to posouzeno diskvalifikací v daném kole.

Pokud jezdec vjede celou délkou svého koně do ohrádky a chce ukončit úlohu, musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a pak ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo ukončení závodu.

Bodování

Závod se pojede vylučovacím způsobem, kdy rychlejší jezdec postupuje do dalšího kola a druhý jezdec vypadává ze závodu.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看em, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povelán na zem, kousání krav koňmi a zahánání skotu do ohrádky takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky.

Uznané tele

Tele je považováno za vytříděné, když je jeho celé tělo v ohrádce na nedobytčí straně arény.

Tele opouštějící arénu

Pokud je porušena ohrada na třídění dobytka nebo tele ohradu prorazí nebo opustí arénu, bude to mít za následek okamžité přerušování závodu a opakovanou jízdu pro oba jezdce (za předpokladu, že situace nebyla způsobena hrubostí jezdců anebo nepřiměřeným zacházením s dobytkem).

V případě opakované jízdy mají účastníci závodu nárok na plný časový limit.

Situace opakované jízdy

Pokud se ve stádě objeví neočíslovaný dobytek nebo je očíslovaného dobytka více či méně než 10 kusů, jezdcí, kteří v aréně závodí v době, kdy je problém identifikován, obdrží opakovanou jízdu. Opakovaná jízda se pojede s čistým kontem a bude provedena okamžitě.

Pokud jezdec v aréně před závodem zpozoruje nezpůsobilé (např. zraněné nebo ležící) zvíře, musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec uzná stádo za způsobilé, neobdrží opravňující jízdu.

Přesný popis Speed Penning

Aréna je rozdělena podélně po celé délce na dvě poloviny. V každé polovině je na dobytčí straně arény usazeno jedno stádo o deseti kusech označených čísly 1-10, jezdec stojí připraven za startovní čárou u ohrádky na nedobytké straně arény a závod začíná startovním signálem od rozhodčího. Před signálem ke startu rozhodčí určí číslo telete, které musí jezdcí vytržít ze stáda a zahrnout do ohrádky v podélné polovině arény, která byla každému z jezdců určena. Časový limit je 1 minuta. Ohrádka stojí na nedobytké straně arény, je uzavřena ze tří stran a je přistavena ke středové bariéře, která podélně rozděluje arénu na dvě poloviny, čtvrtá strana ohrádky je zcela otevřená. Po zahrnutí telete označeného určeným číslem, jezdec uzavírá jízdu zvednutím ruky. Jezdec musí být ve vstupu do ohrádky, ale nesmí stát s koněm v ohrádce celý, část koně musí být vně ohrádky (viz pravidlo ukončení závodu).

Při zavírání se mohou kolem ohrádky pohybovat ostatní kusy dobytka, ale v ohrádce smí být zahrnuto pouze tele označené určeným číslem. Závody se jedou vylučovacím způsobem, tzn. že jezdec, který zahrnul tele do ohrádky v lepším čase (a v časovém limitu 1 minuty), postupuje do finále. Pokud ani jeden z jezdců nezařadí tele označené určeným číslem do ohrádky v časovém limitu 1 minuty, žádný z nich nepostupuje.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, porážení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které způsobí pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Barrel Race

Je hodnocen průjezd dráhy a dosažený čas. Je povolen letný start.

Tři barely jsou umístěny ve vrcholech rovnoramenného trojúhelníku. Vzdálenost základny od startovní čáry je minimálně 9 m. Vzdálenost barelů od hrazení je minimálně 4,5 m. Vzdálenost barelu od zadní stěny hrazení je minimálně 6,4 m. Kůň s jezdcem musí mít možnost bezpečně objet všechny barely. Používat se budou prázdné ocelové sudy. Rozhodčí mají právo vyloučit nekontrolovatelného koně, který není schopen odstartovat do tří minut po vstoupení do arény. Není-li jezdec se svým koněm schopen vstoupit do arény do pěti minut od výzvy hlasatelem, obdrží „No Time“.

Jezdci se začne měřit čas, jakmile protne startovací čáru, která je vymezena kužely. Kůň s jezdcem musí proběhnout stanovenou trasu od bližších barelů ke vzdálenějšímu, může si však vybrat, zda začne od levého či pravého barelu. Na povel startéra pojedou soutěžící k 1. sudu, provede kolem něj obrat, pak pokračuje k sudu č.2 provede další obrat a bude pokračovat k sudu č.3 kolem kterého rovněž provede obrat. Při každém obratu musí protnout svoji předchozí dráhu. Po obratu kolem sudu č.3 pojedou do cíle, přičemž musí projet mezi sudy 1 a 2. Jakmile projede cílovou čárou je zastaven čas. Cílová i startovací čára je stejná a délka čáry je vymezena kužely.

Za porážení barelu má jezdec „No Time“.

Jezdec může být vybaven barelovým bičem (provazovým nebo koženým), jezdeckým bičikem uchyceným kolem hrušky sedla nebo kolem zápěstí.

V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo-rozjížděku (run-off).

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Při nedodržení úlohy.
- Jakékoliv zneužívání koně, jeho bití, nadměrné používání ostruh, nadměrné používání barelového nebo jezdeckého bičíku bude pečlivě posouzena rozhodčím.
- Pobízení koně před podbřišníkem.
- Kůň s jezdcem spadne během jízdy nebo když jezdec spadne z koně.
- Při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat.

Jezdci kteří mají „No-Time“ mohou dokončit jízdu. Pořadatel nebo rozhodčí však může na základě vlastního uvážení požádat jezdce, aby opustil arénu okamžitě.

Průvodce soutěží

- A. Každý člen PRCZA by měl dodržovat pravidla PRCZA na všech závodech.
- B. Jakýkoliv závodník vinný z nespportovního chování bude pokutován anebo suspendován a nebo vyloučen z členství. PRCZA má právo odmítnout členství.
- C. Pokud je osoba pokutována, pokuta bude určena a vyměřena rozhodčími nebo přítomným pořadatelem.
- D. Pokuta musí být zaplacená před další jízdou závodníka.
- E. Se schválenými rozhodčími by se mělo jednat se zdvořilostí, spoluprácí a respektem. Žádná osoba nesmí ohrozit svým jednáním rozhodčího nebo jeho rodinu, ani v rámci jeho soudcovských výkonů bez ohledu na to, zda k chování dochází během závodů, na místě závodů nebo mimo tuto plochu.
- F. Zaplacením vstupního poplatku anebo účastí na soutěži PRCZA, ať jde o platného člena nebo ne, je všem soutěžícím uděleno povolení využívat jejich fotografie pro propagaci sportu.
- G. Schválení úředníci: PRCZA musí schválit rozhodčí, časoměřiče, moderátory, kteří musí být dobrými členy organizace. Moderátor může fungovat jako časoměřič.
- H. Rozhodčí: rozhodnutí rozhodčích je konečné. Žádný rozhodčí se nesmí účastnit třídy, kterou posuzuje. V případě sporu při rozhodování rozhodne pořadatel závodu.

Dress code

Všichni závodníci, rozhodčí a Calf Angels musí nosit westernové oděvy zahrnující westernový klobouk, správně zastrčenou a zapnutou košili s dlouhým rukávem a jezdecké westernové boty. Pro Calf Angels platí určité výjimky, které jsou domluveny přímo s nimi. Moderátor by měl nosit westernový oděv s kloboukem nebo bez. Sekretářky, zapisovatelky a časoměřiči by měly nosit westernový oděv s kloboukem nebo bez a jezdecké boty nebo jinou odpovídající obuv. V případě extrémních teplot, pořadatel a rozhodčí rozhodnou v den závodu povolení krátkých rukávů nebo oděvu do zimy. Tílka a trička nebudou povoleny. Možnost helmy na místo westernového klobouku si můžou jezdcí zvolit sedící ochranu hlavy, která odpovídá podmínkám pro standardní jezdecké vybavení. Popruhy by měly být správně zapnuty. Mladým jezdcům je nošení helmy speciálně doporučeno.

Sportovní chování

Jakýkoliv závodník vinný z nespportovního chování bude pokutován nebo vyloučen. PRCZA má právo na odmítnutí členství z pádných důvodů.

Nespportovní chování závodníka, trenéra, jezdce nebo diváka nebude tolerováno.

Aktivity a činy, které by měly být posuzovány jako nespportovní:

1. Jakýkoliv čin hrubosti nebo pokus o týrání vůči koni.
2. Jakýkoliv člověk ubližující druhému člověku nebo člověk, který jinému způsobil zranění.
3. Člověk, který není v aréně a označí/objeví tele.
4. Jakýkoliv veřejný projev, který by mohl poškodit obraz PRCZA.
5. Člověk, který chce ublížit někomu z úředníků.
6. Jakýkoliv vyloučený člen nebude vpuštěn na pozemky závodů

PRCzA Animal Welfare

Nehumánní zacházení s jakýmkoliv zvířetem v aréně, warm-up penu, stájích, nebo kdekoliv jinde na závodech je striktně zakázáno. Stejně tak jakákoliv krutost nebo týrání koně. PRCzA důrazně požaduje, aby se všichni vyvarovali případům krutosti s jakýmkoliv koněm. Chování ke koni, které bude považované důvěryhodnou osobou (vzdělanou k tréninku, léčbě) za kruté a nehumánní, může být vnímáno jako chování jednotlivce s cílem ublížit koni.

Dále by se mělo zabránit jakémukoliv chování soutěžících, trenérů nebo jezdců, které by mohla veřejnost vnímat jako škodlivé pro koně. Je zodpovědností každého člena hlásit každý incident, který by mohl být vnímán jako zneužívající akt vůči koni.

Následující seznam je souhrn striktně zakázaných aktů:

1. Nadměrné trhání, špornování, bičování, plácání nebo kopání ze země nebo jakýkoliv jiný čin s úmyslem způsobit koni trauma,
2. Pleskání nebo mlácení koně do hlavy rukama nebo jiným objektem,
3. Používání udidla způsobem, který koni způsobuje krvácení z huby nebo čumáku
4. Používání jakéhokoliv objektu v jezdcově ruce, jiného než otěží, k udeření koně
5. Opakované a nadměrné tahání za jednu nebo obě otěže
6. Ježdění koně viditelně kulhajícího, nemocného nebo vychrtlého

Když je spatřena jakákoliv z výše uvedených podmínek, měla by být nahlášena pořadateli nebo rozhodčímu. V případě, kdy je ohroženo zdraví koně by mělo být rozhodnutí založeno na posouzení veterinářem. V případě, že není žádný k dispozici, rozhodne rozhodčí, zda je zvíře vhodné k jízdě. Každá osoba v rozporu s těmito pravidly může obdržet pokutu.

Nehumánní chování vůči koni, zahrnující ale ne omezující se na fyzické týrání jezdcem nebo majitelem, zapříčínující zranění zvířete nebo závodění na viditelně zraněném či kulhajícím koni je nepřipustné. Rozhodčí může udělit pokutu po skončení jízdy. Pokud člen týmu pokračuje s prací po jízdě, nebo vykazuje zbytečnou hrubost nebo kontakt s dobyt看kem a nebo pokud nadměrná hrubost pokračuje, může být tým nebo člen týmu pokutován a nebo diskvalifikován rozhodčím.



www.prorodeo.cz