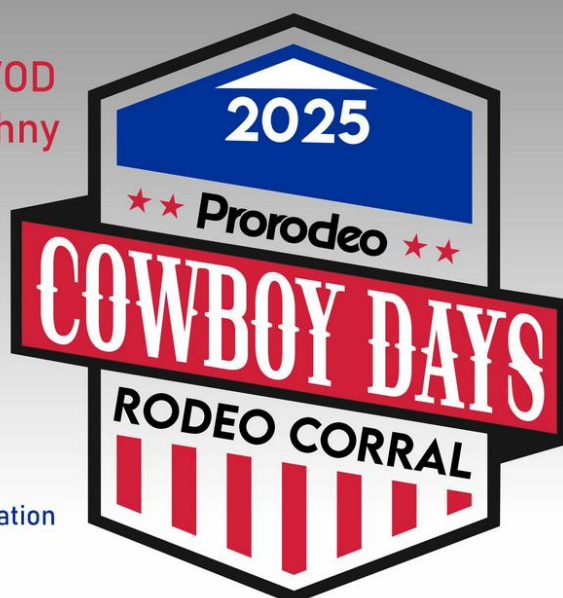


Pravidla

OTEVŘENÝ ZÁVOD
úplně pro všechny

aréna
Halter Valley

pořádající:
ProRodeo Czech Association
Rodeo Corral WI-CZ



bez známek
bez členství
prostě zábava

Speed Penning
Hats – Klobouky
Trailer Loading
Cattle Penning
Three Man Two Gate Sorting
Ranch Roping
California Ranch Roping
Breakaway Roping
Team Roping
Rope a Sack
BONUS : Steer Wrestling

Více inormací již brzy



27.-28.9. 2025



Cattle Penning

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Jedna polovina je dobytčí a druhá polovina je nedobytčí. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně. Na straně nedobytčí je u delší stěny arény postavena ohrádka s otevřeným vjezdem orientovaným ke krátké stěně arény o minimálních rozměrech 3 x 6m tak, aby jednou stranou přiléhala k dlouhé stěně arény a byla minimálně 10 m od kratší strany arény. Jezdec začíná tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Jakmile nos koně protne půlící čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a jezdcí bude sděleno číslo telete, které má oddělit od stáda, zahrnat a zavřít do ohrádky na nedobytčí straně arény. Číslo telat jsou vylosována a přidělena jezdcům před začátkem disciplíny.

Při zavírání přiděleného telete do ohrádky jezdec ukončuje úlohu zvednutím ruky, ale nejprve musí jeho kůň protnout pomyslnou čáru zavření a nesmí vjet celou svou délkou do ohrádky. Kousek koně musí být vně ohrádky. Jinak je to diskvalifikace v daném kole.

Pokud jezdec při zavírání přiděleného telete do ohrádky zvedne ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření, bude to bráno jako předčasné ukončení, nesplnění úlohy a bude to posouzeno diskvalifikací v daném kole.

Pokud jezdec vjede celou délkou svého koně do ohrádky a chce ukončit úlohu, musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a pak ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo zavírání přiděleného telete.

Při ukončení disciplíny nesmí být na nedobytčí straně arény žádné jiné tele. Jinak je to také diskvalifikace v daném kole.

Pokud na nedobytčí stranu přeběhnou více jak čtyři telata, je jezdec v tomto kole diskvalifikován.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Trailer Loading

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Trailer Loading je týmová disciplína. Aréna je rozdělena na dvě poloviny. Jedna polovina je dobytčí a druhá polovina je nedobytčí. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně.

Na nedobytčí straně je ohrádka ze sestavitelných kovových ohradových dílců simulující přepravník, která je tvořena dvěma oddělenými částmi. Tým se skládá ze dvou jezdců a začíná tuto disciplínu na straně nedobytčí.

Jakmile nos prvního koně protne pomyslnou rozdělovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sděleno číslo telete. Číslo telat jsou vylosována a přidělena týmům před začátkem disciplíny.

Tým má za úkol oddělit od stáda určené tele a zahrnout ho do přepravníku, ten za teletem zavřít, do druhé části zavést oba koně a zavřít je. Pak jezdci musí pěšky protnout čáru kruhu vyznačeného v aréně, který je 8 metrů od rohu přepravníku. V okamžiku, kdy oba jezdci protnou vyznačenou čáru kruhu, se zastavuje čas a úloha je ukončena.

Ve chvíli, kdy se zastavil čas, na nedobytčí straně arény nesmí být žádné jiné tele. Celé přidělené tele musí být v přepravníku a koním nesmí koukat žádná část těla, jinak je tým diskvalifikován z daného kola.

Pokud na nedobytčí stranu přeběhnou více jak dvě telata, je tým v tomto kole diskvalifikován.

Vběhnutím jiného než určeného telete do přepravníku je tým v tomto kole diskvalifikován.

Za přivázání koně či přehození otěží přes kovové ohradové dílce simulující přepravník bude tým v tomto kole diskvalifikován.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Three Man Two Gate Sorting

Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii OPEN 60 sekund.

Časový limit na ukončení úkolu je pro kategorii Limited a Junior 75 sekund.

- a) Třídění se provádí na dobytčí straně arény o velikosti (30 x 16 metrů). Na 30metrové straně arény jsou brány o velikosti 4 metry.
- b) Tříčlenné týmy třídí 10 kusů telat s čísly 1-10 a 1 ghost tele, celkem 11 hlav.
- c) Na začátku stojí všichni členové týmu v obou branách nedobytké strany arény. Když jakákoliv část prvního koně protne startovní čáru, dá rozhodčí pokyn a je oznámeno první číslo. Telata jsou poté tříděna v číselném pořadí skrz obě brány, dokud všechny očíslovaná telata 1-10 nepřekročí čáru na nedobytkou stranu arény nebo nevyprší čas.
- d) Vzhledem k rychlosti této disciplíny bude jakákoliv hrubost přísněji posuzována, v zájmu bezpečnosti jezdců, koní a telat. Pokud rozhodčí dojde k závěru, že jezdec natlačil tele na hrazení, aniž by mu dal dostatečný prostor uniknout, bude diskvalifikován za hrubost. Platí i všechna ostatní pravidla pro hrubé zacházení.

Usazení stáda

Všechn dobytek bude usazen v dobytčí ohradce.

Začátek jízdy

Rozhodčí zvedne praporek na znamení, že je v aréně pro závod vše připraveno. Praporek klesne, jakmile část koně prvního jezdce přetne startovní čáru a hlasatel okamžitě ohlásí číslo telete, které má být tříděno první. Po odstartování závodu nesmí do arény vstoupit žádný jiný jezdec.

Pořadí třídění

Telata jsou tříděna v určeném pořadí, začínající číslem, které je vyhlášeno v okamžiku, kdy část koně prvního jezdce překročí startovní čáru. Následující čísla jsou v pořadí za sebou jdoucí. Takže až když je celé tele za čárou na nedobytkou stranu mohou jezdci vytrdit další tele. Pokud jakákoliv část telete protne čáru do nedobytkých ohradek, mimo správné pořadí, je tým diskvalifikován.

Náhodné startovní číslo

Pořadí třídění je před prvním týmem určeno losem (nebo je určeno výběrem náhodného čísla hlasatelem) a tele s číslem, které bylo vyhlášeno hlasatelem, musí být tříděno jako první: například v případě, že je přiděleno číslo 5, je tele s tímto číslem tříděno jako první, následuje pak tele s číslem 6 a 7,8,9,10,1,2 a tak dále.

Uznané tele

Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo za startovní čárou v nedobytké ohradce.

Ukončení závodu

Pokud bude všechn dobytek tříděn ve správném pořadí, závod končí vypršením časového limitu nebo když tým vytrdí desáté tele. Jezdci mohou být kdekoliv v aréně.

Tele opouštějící arénu

Pokud je porušena dobytčí či nedobytká ohrádka nebo tele ohrádku prorazí a nebo opustí arénu, bude to mít za následek okamžité přerušení závodu a opakovanou jízdu pro soutěžící tým (za předpokladu, že situace nebyla způsobena hrubostí týmu a nebo nepřiměřeným zacházením s dobytkem). V případě opakované jízdy mají účastníci závodu nárok na plný časový limit.

Přesný popis

Tým složený ze tří jezdců začíná v nedobytčích prostorech arény.

Při protnutí startovní čáry koněm prvního jezdce, obdrží jezdcí číslo telete, které musejí přehánět jako první.

Jezdci přeženou první tele do jedné ze dvou nedobytčích ohrádek, druhé tele už musejí přehnat do druhé nedobytčí ohrádky, třetí tele musejí přehnat do té první nedobytčí ohrádky kam přeháněli první tele a v tomto postupu, střídání nedobytčích ohrádek, musejí přehánět telata ve správném pořadí za sebou. Příklad: pokud je při startu závodu označeno číslo 8, jezdci přehánějí nejprve tele označené číslem 8, následuje s číslem 9, 10, 1 atd. Jedno tele označené 00 nebo neoznačené nesmí nikdy vběhnout do nedobytčích ohrádek, v takovém případě bude tým diskvalifikován. Pokud do nedobytčí ohrádky vběhne tele s jiným než správným číslem v určeném pořadí, bude tým rovněž diskvalifikován. Pokud jakákoliv část vytríděného telete protne čáru na dobytčí stranu, je tým diskvalifikován.

Jízda končí tím, když vyprší časový limit nebo když tým vytrídí desáté tele. Jezdci mohou být kdekoliv v aréně.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobyt看, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, stálé kousání telat koňmi a zahnání skotu do ohrádky takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky.

Ranch Roping

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Při tomto úkolu se používá vyhazovací honda.

Aréna je rozdělena pomyslnou čarou označenou kužely na dvě části (dobytčí a nedobytkí). Poměr rozdělených částí si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně. Jezdec začíná tuto disciplínu na straně nedobytkí.

Jakmile nos koně protne pomyslnou rozdělovací čaru, rozhodčí dá pokyn k měření času a jezdcí bude sděleno číslo telete. Číslo telat jsou vylosována a přidělena jezdcům před začátkem disciplíny. Jezdec má za úkol oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čaru na nedobytkí stranu, kde má dané tele zalasovat. V okamžiku, kdy jezdec hází laso, musí být tele v pohybu, v libovolném chodu a při opouštění dobytčí strany arény musí alespoň některou částí svého těla protnout pomyslnou čaru na nedobytkí stranu arény. Jakmile tele opouští nedobytkí stranu arény a některá část jeho těla protne pomyslnou čaru zpět na dobytčí stranu, je zakázáno tele chytat.

Jezdec má neomezený počet hodů. Platným hodem se rozumí chycení telete za jakoukoliv část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení telete. V tomto případě chycení telete, bude velikost rohů na posouzení rozhodčího.

Při oddělování a lasování smí na nedobytkí stranu přeběhnout libovolný počet telat.

Disciplína je ukončena namotáním lasa na hrušku („dally“) a následném uvolnění (vycvaknutí) hony. V tomto případě je zastaven čas. Pokud honda vycvakne dříve než je laso namotané na hrušku, čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedené „dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

California Ranch Roping

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Při tomto úkolu se používá vyhazovací honda.

California Ranch Roping je týmová disciplína.

Aréna je rozdělena pomyslnou čarou označenou kužely na dvě části (dobytčí a nedobytké). Poměr rozdělených částí si určuje rozhodčí dle dané arény a dle svého uvážení. Stádo telat označených čísly je shromážděno na dobytčí straně.

Tým, který se skládá ze dvou jezdců vybavených lasem s vypouštěcí hondou, začíná tuto disciplínu na straně nedobytké.

Jakmile nos prvního koně protne pomyslnou rozdělovací čáru, rozhodčí dá pokyn k měření času a týmu bude sděleno číslo tele. Číslo telat jsou vylosována a přidělena týmům před začátkem disciplíny. Jeden z týmu (cutter) má za úkol, bez pomoci druhého z týmu (roper), oddělit přidělené tele od stáda, přehnat ho za pomyslnou čáru na nedobytkou stranu, kde už mu může pomoci roper, který má za úkol dané tele zalasovat. Roper se při prvním oddělování přiděleného tele nesmí zapojit do práce cuttera a musí se zdržovat u pomyslné rozdělovací čáry. Jakmile se tele po prvním oddělení a protnutí pomyslné čáry na nedobytkou stranu arény vrátí zpět na dobytčí stranu arény, mohou se do oddělování tele na dobytčí straně arény zapojit oba jezdci. V okamžiku, kdy roper hází laso, musí být tele v pohybu, v libovolném chodu a při opouštění dobytčí strany arény musí alespoň některou částí svého těla protnout pomyslnou čáru na nedobytkou stranu arény. Jakmile tele opouští nedobytkou stranu arény a některá část jeho těla protne pomyslnou čáru zpět na dobytčí stranu, je zakázáno tele chytat. Pokud roper neuspěje, nechytí přidělené tele, může se o zalasování pokusit cutter a roper mu může pomoci oddělit přidělené tele od stáda. Pravidlo chytání tele je pro cuttera stejné jako u ropera.

Oba mají pouze jeden hod. Platným hodem se rozumí chycení tele za jakoukoliv část těla, mimo ucha, nosu a ocasu. Chycené rohy budou uznány jako platný chyt pouze v případě, že velikost rohů bude dostačující pro udržení tele. V tomto případě chycení tele, bude velikost rohů na posouzení rozhodčího.

Pokud na nedobytkou stranu přeběhnou více jak 4 telata, je tým v tomto kole diskvalifikován.

Disciplína je ukončena namotáním lasa na hrušku („ dally “) a následném uvolnění (vycvaknutí) hony. V tomto případě je zastaven čas. Pokud honda vycvakne dříve, než je laso namotané na hrušku, čas běží dál.

Pro kontrolu, že bylo provedené „ dally“, v okamžiku správného ukončení úlohy, se musí jezdec vždy otočit k rozhodčímu a „dally“ ukázat.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do tele, poražení tele koněm nebo přjetí tele.
- Pobízení tele nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Breakaway Roping

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta.

Jezdec se připraví do pravého startovacího boxu. Aréna je uzavřena. Jezdec má v této disciplíně povoleny dva hody lasem a k tomu má povoleno použít jedno nebo dvě lasa. Pokud prvním lasem jezdec nechytí nebo chytí špatným způsobem, může ho zahodit a hned použít to druhé laso. V případě, že jezdec jede na jedno laso, musí být provázkem (gumičkou) připevněné k hrušce sedla, pokud jede na dvě lasa musí být připevněná obě lasa. Lasa musí být připevněná tak, aby mohlo dojít k přetrhnutí provázku (gumičky) při napnutí lasa. Na konci každého lasa musí být viditelný kus látky. Provázek nebo gumičku jezdec dostane od pořadatele. Laso nesmí být připevněné přes tie-down, neck rope ani žádným jiným způsobem.

Když je jezdec připraven ve startovacím boxu, dá kývnutím hlavy pokyn k vypuštění telete. Jakmile tele opustí vypouštěcí zařízení a protne čidla časomíry, začne se měřit čas nebo k měření času dává pokyn rozhodčí. V tom okamžiku kůň s jezdcem může protnout pomyslnou čáru startovacího boxu a v aréně se snaží lasem chytit tele. Startovací box není součástí arény. Pokud kůň s jezdcem protne pomyslnou čáru startovacího boxu dříve než tele opustí vypouštěcí zařízení a protne čidla časomíry, dostane jezdec časovou penalizaci (+ 10 sek.).

V okamžiku, kdy jezdec hází laso, tele musí cválat. Po správném chycení telete jezdec pustí laso a v okamžiku odtržení lasa od hrušky dává rozhodčí pokyn k zastavení času.

V okamžiku zastavení času musí smyčka lasa spočívat na těle telete. Pokud to tak není, je to bráno jako nesplnění úkolu. Jakékoliv jiné chycení je bráno jako neplatný pokus.

Platný hod je když smyčka lasa projde přes hlavu telete a je jedno jaká část těla telete je chycená.

Jezdec má povoleny dva hody v jednom kole.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Odtrhne-li jezdec rukou laso od hrušky sedla nebo jinak ovlivňuje laso, aby se odtrhlo od hrušky.
- Pokud jezdec udělá dally (namotá laso na hrušku) nebo se provázek (gumička) v časovém limitu nepřetrhne.
- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Pobízení koně lasem
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Team Roping

(USTRC, WSTR, PRCzA)

Každý tým má pouze dvě možnosti chytu, které může použít. Zalasování telete bez toho, aby byla smyčka hozena, bude považována za nesplnění úlohy. Lasař musí udělat dally, aby zastavil tele. Pokud je tele zalasováno za jeden roh, lasař nesmí jakkoliv ručně smyčku sundávat nebo ji nasazovat na druhý roh či hlavu.

Legální chycení u hlavařů jsou pouze tři: 1) okolo obou rohů; 2) půl hlavy; 3) okolo krku. Pokud honda chytí jeden roh a smyčka druhý, je to nedovolené chytnutí. Pokud smyčka kříží sama sebe (osmička), je to nedovolené chycení. U nohařů je legální jakékoliv chycení, i když smyčka zůstane za kyčlemi zvířete a projde na tělo přes obě zadní nohy.

Jakákoliv nejasná chycení bude posuzovat rozhodčí. Pokud rozhodčí hlavaři řekne, aby podržel tele, aby mohl chycení zkontrolovat, a hlavař tak neučiní, tým může dostat no-time.

Zastavení času:

Facing - Čas bude zastaven ve chvíli, kdy je tele zalasovaný, zajištěné mezi oběma jezdci, oba koně stojí hlavou k teleti, jsou udělaná dally a lasa jsou napnutá.

Flag on heel - Čas bude zastaven ve chvíli, kdy je tele zalasovaný, nohař má napnuté laso, stojí čelem k teleti a má udělané dally.

Čas se zastaví mávnutím vlajky, nicméně platný čas bude zapisovateli potvrzen poté, co si rozhodčí zkontroluje, že tým chytl legálním stylem a tele bylo zajištěné.

Nohaři nad 60 let a ženy nohaři mohou mít laso na hrušce napevno. Hlavař nesmí mít laso napevno za jakýchkoliv podmínek. Děti do 12 let nesmí mít laso přivázané. Není povoleno dělat dally, pokud je již laso přivázané nebo jezdec používá zařízení na připevnění lasa k hrušce. Pokud se přivázané laso během úlohy jakkoliv uvolní, tým bude diskvalifikován. Při používání přivázaného lasa je doporučeno používat zařízení pro rychlé puštění lasa.

Hlavař musí mít kontrolu nad hlavou telete a směr telete musí být změněn předtím, než může nohař legálně hodit svůj hod. Tzn., že nohař může lasovat tele v zatáčce, ale ne dříve. Jakékoliv chycení před zatáčkou vede k diskvalifikaci.

Pokud nohař chytne do smyčky jednu nebo obě přední nohy, je to nesprávné chycení. Pokud přední nohy nebo nohy ze smyčky vyklouznou předtím, než tým požádá o čas, bude to považováno za platnou úlohu. Rozhodčí nebude poskytovat žádný čas navíc, aby přední noha nebo nohy mohly ze smyčky vyklouznout.

Pokud hlavař zalasuje jakoukoliv nohu (i pokud by ji tele vyvléklo), tým dostává no time. Upuštěné laso, které by muselo být znovu smotáno, je považováno za hozené.

Pokud tým požádá o vypuštění telete předtím, než mají prázdnou arénu a tele nebo jiný team jim tak zasáhne do jejich úlohy, nebude to považováno za přerušení úlohy a tým nedostane nový start.

Lasaři musí mít kovbojský klobouk nebo mohou startovat bez klobouku. Kšiltovky nejsou povoleny, stejně tak přivazování nebo jakékoliv připevňování klobouku. Je vyžadováno kovbojské oblečení, což zahrnuje košili s límcem, s knoflíky po celé délce přední strany košile, s krátkým nebo dlouhým rukávem (košile bez rukávu nejsou povoleny) a kovbojské boty nebo povolené šněrovací boty s podpatkem. Pokud k tomu nejsou prokázány zdravotní důvody, jakékoliv boty s vysokým podpatkem nebo tenisky nejsou povoleny. Nedodržení pravidla oblékání povede k hodnocení no time.

Vážná porušení pravidel

Diskvalifikace bude následovat poté, co bude lasař požívat alkohol nebo omamné drogy na aréně nebo bude na aréně pod vlivem alkoholu nebo omamných drog. Taktéž hádání nebo praní se na aréně. Nevhodné zacházení s dobyt看. Jakékoliv pokusy o ovlivňování nebo uplácení členů pořádající organizace, mluvení s rozhodčím ve chvíli, kdy soutěž běží. Jakékoliv nevhodné chování vůči oficiálním účinkujícím, členům asociace či divákům. Pokud po vyzvání nebude tým připraven ke startu nebo pokud bude kůň některého z jezdců vysoce nekontrolovatelný ve startovním boxe.

Při porušení těchto pravidel bude lasař automaticky vyloučen bez náhrady za startovné a jiné poplatky.

Tým bude diskvalifikován i pokud se jeden z lasařů během úlohy jakkoliv dotkne země.

Pokud lasař dostal možnost vstoupit do startovacího boxu a nepodaří se mu koně do boxu dostat nebo je jeho kůň v boxe mimo jeho kontrolu a dle rozhodčího se tato situace stala nadměrnou, budou lasaři uděleny 3 upomínky. Pokud ani při třetím upozornění lasař nepožádá o vypuštění telete, rozhodčí může týmu udělit no time. Pokud se tak stane na prvním teleti, tým má nárok na vrácení startovného. Pokud se tak stane u jakéhokoliv dalšího telete, tým nemá nárok na vrácení startovného.

Pokud jsou podmínky podkladu na aréně nebezpečné, soutěž může být pozastavena, dokud nejsou tyto podmínky napraveny.

Bariéra by měla být ve výšce 80 – 90 cm (32 až 36 palců), měřeno uprostřed startovacího boxu. Její délka je přizpůsobena podmínkám arény. Předčasné projetí bariéry znamená penaltu 5 sekund. Pokud je použita provazová bariéra, bude počítáno s penaltou 10 sekund. Ve všech případech porušení nohařské bariéry bude penalizováno stejně jako porušení hlavařské bariéry. Bariéra pro nohaře by měla být součástí USTRC soutěží a neměla by předcházet bariéru hlavaře o více jak 1,5 m (5 stop). Pokud při vyžádání ukončení času má nohař chycenou pouze jednu zadní nohu dostává tým penaltu 5 sekund.

Pokud se při prvním pokusu neotevře brána vypouštěcího zařízení, musí otevírač brány úkon zastavit a počkat na další pokyn hlavaře. Cokoliv se stane před jeho kývnutím, nebude bráno na zřetel (kůň nemůže porušit bariéru před tím, než si lasař vyžádá tele). Pokud je tele vypuštěno nechtěně nebo prorazí bránu, tým má nárok na nové tele.

Pokud je lasované tele viditelně zraněné ve chvíli, kdy začíná úloha (včetně zlomeného rohu), tým se musí okamžitě a viditelně stáhnout.

Pokud zlomený roh nebyl viditelný, rozhodčí může poskytnout nové tele. Nové tele nebude poskytnuto, pokud byl roh zlomen během úlohy, nebo tak rozhodčí předpokládá. Pokud je úloha dokončena a čas naměřen, přestože zlomený roh je dobře viditelný, úloha bude započítána jako platná a rozhodčí by měl požádat o odstranění telete.

Telata pro Team Roping

Minimální váha telete by měla být 160 kg (350 liber), maximální pak 230 kg (500 liber). Minimálně by měl být k dispozici dobytek v počtu 1/3 počtu týmů v nejobsazenější den.

Dobytěk určený k lasování bude prohlédnut před první soutěží. Žádné nemocné, kulhající, bolavé nebo zraněné tele nebo tele s omezeným zrakem nebude připuštěno k lasování. Pokud se některé tele zraní nebo onemocní během soutěže, okamžitě bude vyřazeno ze soutěže. Taková zvířata budou ustájena izolovaně a pohodlně, aby se minimalizoval jejich stres.

Během soutěže se vyžaduje humánní zacházení s dobyt看. Jakýkoliv lasař, který zvíře zneužívá jakýmkoliv nadbytným způsobem během nebo mimo soutěž, bude vyloučen ze soutěže. Rozhodčí by toto měl ihned oznámit moderátorovi a ten by měl okamžitě vyhlásit diskvalifikaci lasaře z důvodu hrubosti vůči dobytku.

Všechna telata musí mít ochranu rohů, která chrání základnu rohů a uši. S žádným zvířetem nesmí být zacházeno nehumánně a nesmí být ani nadměrně popoháněno. Standardní elektrické biče musí být používány v co nejmenší míře. Bičem může být tele poháněno pouze v oblasti boků a ramen.

Jakýkoliv lasař, který nebude brát v potaz varování rozhodčího kvůli jeho chování ke zvířatům, bude vyloučen na zbytek soutěže bez nároku na vrácení startovného.

Rozhodčí může soutěž v jakoukoliv chvíli zastavit, pokud si všimne zraněného zvířete. Toto zvíře bude vyřazeno a tým má nárok na nový start.

Základní fakta o disciplíně TEAM ROPING

(USTRC, WSTR, PRCzA)

Časový limit pro ukončení úlohy je 1 minuta (60 sekund).

1. ČISTÁ ARÉNA - Arena Clear

Pokyn jezdců k vypuštění telete dříve, než je aréna prázdná a následný zásah předchozího telete nebo týmu v aréně do jízdy daného týmu, se nepovažuje za zásah vyžadující nové tele.

2. KONTROLA ARÉNY - Arena Control

Rozhodčí má povinnost kontrolovat oblast uvnitř arény.

3. NEFUNKČNOST SNÍMAČE BARIÉRY/ČASOMÍRY - Barrier Eye/Timer Malfunction

Pokud by nefunkčnost snímače bariéry nebo časomíry poškodila jízdu týmu, může rozhodčí týmu nabídnout možnost nového startu nebo vymazání penalizace za předčasný start. (Nemusí být vypuštěno nové tele). Nicméně nesmí dojít k žádným pochybnostem, že taková situace (nefunkčnost) nastala.

4. VYŽÁDÁNÍ SI TELETE - Calling for a Steer

Tele patří roperům od chvíle, kdy si hlavař-header tele vyžádá (dá pokyn k vypuštění). Kromě mechanických chyb tým situaci přijímá tak „jak je“ bez ohledu na průběh.

5. VYŘAZENÍ TELETE - Cattle removed from the Draw

Asociace si vyhrazuje právo kdykoliv vyřadit jakékoliv tele ze stáda. Nové starty budou udělovány rozhodčím na základě kritérií pro „možnost soutěžit“, jak je popsáno níže v našich podmínkách pro umožnění nového startu. Vyřazení telete automaticky nevede k novému startu.

6. CHYCENÍ PŘED ZATÁČKOU - Cross Fire

Chycení telete nohařem-heelerem před odkloněním ze směru není povolen. Zvíře musí být v tahu odkloněno ze směru vypuštění předtím než nohař zalasuje.

7. ODĚV - Dress Code

Je vyžadováno kovbojské oblečení (to není podmínkou při kvalifikacích, pouze na finále). Kovbojské oblečení je definováno jako košile s límečkem, s knoflíky po celé délce přední strany, s dlouhými rukávy a kovbojské boty nebo schválené šněrovací kovbojské boty s podpatkem. U žen není vyžadován u košile límeček nebo dlouhý rukáv, ale oblečení musí být přiměřené situaci.

8. UPUŠTĚNÉ LASO - Dropped Rope

Upuštěné laso, které musí být znovu smotáno, je považováno za již hozené laso.

9. NOHAŘ ZALASUJE PŘEDNÍ NOHU - Heeler ropes front foot

Pokud přední noha nebo nohy z oka lasa vyskočí předtím, než hlavař-header požádá o zastavení času, bude se start počítat za platný. Pro vyskočení nohou z oka rozhodčí nepovolí žádný čas navíc.

10. HLAVAŘ ZALASUJE JAKOUKOLIV NOHU - Header ropes any leg

Automaticky no time – neplatný start.

11. LEGÁLNÍ CHYCENÍ - Legal Catches

Jsou pouze tři legální chycení hlavy: 1) okolo obou rohů; 2) půl hlavy a roh; 3) okolo krku. Pokud honda projde okolo jednoho rohu a oko okolo druhého, chycení je nelegální. Pokud je chyt, kde laso udělá osmičku, je chycení neplatné. To neplatí pro nohaře. Jakékoliv chycení nohou či jedné nohy nebo za oběma kyčlemi je legální, pokud oko předtím projde přes obě zadní nohy.

12. MINIMÁLNÍ VĚK - Minimum Age

Soutěžícímu musí být minimálně 21 let, aby mohl vstoupit do WSTR soutěží.

13. PUBLIKACE FOTOGRAFIÍ A VIDEO - Photography/Video Release

Zaplacením členství nebo soutěžením na USTRC, PRCzA spřízněných soutěžích lasaři udělují povolení k právům na fotografie nebo videozáznamy. Tyto materiály mohou být upravovány, kopírovány, publikovány nebo jinak používány, aniž by lasař musel schvalovat výsledný produkt. Navíc se lasaři zřikají všech práv na poplatky nebo nároky na výdělky z takto použitých materiálů. Materiály mohou být používány pro různé propagační a vzdělávací účely, bez geografického omezení.

14. PROBLEMATIČTÍ KONĚ A TROJITÉ UPOZORNĚNÍ - Problem Horses

Pokud měl lasař možnost vstoupit do startovacího boxu, nedaří se mu dostat koně do boxu nebo je kůň mimo kontrolu v boxu, a rozhodčí usoudí, že je tato situace již nadměrná, lasaři budou uděleny tři upozornění o nápravu. Po třetím upozornění může rozhodčí uvolnit tele sám a start týmu prohlásit za neplatný. Pokud se to stane při prvním teleti, týmu budou vráceny všechny poplatky. Pokud se to stane při druhém či třetím teleti, tým může poplatky dostat pouze v případě, že se prvním telem kvalifikoval. Toto pravidlo neplatí pro short round.

15. Odstoupení - Pulling up

Pokud je soutěžící poškozen (například tele je vypuštěno bez kývnutí) nebo je jasně viditelné, že by mohl být poškozen, musí odstoupit nebo to nahlásit a nepokoušet se pokračovat v soutěži. Pokud se nepřihlásí, souhlasí se situací tak, jak je.

16. ZPOCHYBNĚNÍ ROUHODNUTÍ - Questioning the Flagger

Soutěžící může rozhodčího požádat o vysvětlení rozhodnutí, nicméně vysvětlení není debata a lasař by měl okamžitě po vysvětlení opustit arénu. Jakýkoliv nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího by měl být předložen pořadateli. Rozhodnutí rozhodčího není poslední, pořadatel nebo zástupce WSTRC má právo toto rozhodnutí zvrátit, pokud uzná, že je nesprávné.

17. NEJASNÉ CHYCENÍ - Questioned Catch

V případě nejasnosti o chycení bude rozhodnuto rozhočím. Pokud rozhodčí řekne hlavaři, aby tele podržel a chycení mohlo být zkontrolováno, hlavař tak neučiní, tým dostane no time.

18. NOVÉ TELE - Reruns

Udělení nového telete bude uděleno rozhodčím a bude nabídnuto požádání lasaře. Pokud rozhodčí neumožní start na stejném teleti a tým nabyde pocitu, že mu tak nebylo umožněno korektně soutěžit, tým by tuto skutečnost neměl řešit s rozhodčím a rozhodčího o nové tele žádat, ale měl by své připomínky předat pořadateli. Nové tele bude uděleno pouze u „nelasovatelného“ telete. Nelasovatelné znamená tele, které týmu neumožní soutěžit. Pokud se rozhodčí dostane do situace, kdy je umožnění soutěžit 50 na 50, výhoda jde k dobru týmu. Možnost soutěžit bude na uvážení rozhodčího, ale určitě to NEBUDE tele, které zpomaluje, utíká doleva, těžká telata, vybočí při zatočení, kluše místo cválá a kvůli řadě jiných důvodů, které by lasaři mohli považovat jako právo na nové tele. Možnost soutěžit nebude posuzována, pokud bude očividné, že problém je způsoben soutěžícím (kůň hlavaře neběží a netáhne tele - nohař je před telem a tým způsobuje, že musí být táhnuto atd.). Možnost soutěžit může zahrnovat tele, které nemůže tým doběhnout, přestože vystartovali správně. Výběr telete ze stáda je otázkou náhody a patří k tomuto sportu. Nová telata při short round (ve finále) by měla být velmi vzácná. Rozhodčí by si měl být vědom, že short round se má posuzovat mnohem přísněji. Není to situace 50 na 50, v případě nového telete by neměly být absolutně žádné pochybnosti o tom, že tým neměl možnost regulérně soutěžit, pak a jen pak může být týmu uděleno nové tele.

19. PRAVIDLO KLOBOUKU - Resistol Hat Rule

Lasaři musí na WSTR, PRCzA kvalifikacích a finále nosit kovbojský klobouk nebo mohou startovat bez klobouku. Kšiltovky nejsou povoleny. Pořadatelé mohou toto pravidlo uvolnit v případě extrémního počasí (hustý déšť, silný vítr atd.).

20. PRAVIDLO KLOBOUKU PRO ŽENY - Resistol Hat Rule for Women

Ženy musí nosit kovbojský klobouk nebo mohou startovat bez klobouku i při finále v Las Vegas a Heartlandském finále. Při kvalifikacích je ženám povoleno nosit stylové nebo soutěžní kšiltovky, nesmí nosit firemní kšiltovky.

21. PRÁVO NA VYLOUČENÍ TÝMU /ODMÍTNUTÍ SLUŽBY - Right to Drawout/Refuse Service

WSTR, PRCzA si vyhrazuje právo na změnu kvalifikace i mezi kvalifikovanými týmy, pokud je přesvědčena, že by byla ohrožena integrita soutěže. Vyhrazuje si právo odmítnout službu nebo vyloučit jakýkoliv tým pro nevhodné chování, neshody s pořadatelem, dohady o kvalifikaci nebo i jiné důvody, které nemohou být vyřešeny před soutěží.

22. LASOVÁNÍ MIMO POŘADÍ - Roping Out of Order

Lasování mimo pořadí nebo vynechání short round vede k okamžité diskvalifikaci.

23. ZKRÁCENÉ KOLO - Short Rounds

V tomto kole budou zahrnuti všichni, kdo úspěšně zalasoval všechna telata při kvalifikacích v pořadí od nejpomalejšího po nejrychlejší čas. Nicméně pořadatel má právo omezit short round na 20 týmů, pokud tak ohlásí předem.

24. SPORTOVNÍ DUCH - Sportsmanship

Asociace si vyhrazuje právo diskvalifikovat jakéhokoliv lasaře, který se nebude chovat rozumným, profesionálním a sportovním způsobem. Diskvalifikovaní lasaři nemají nárok na vrácení poplatků.

25. PRAVIDLA PRO LASO NAPEVNO - Tie On Rules

Věk pro muže je 60 let. Asociace si vyhrazuje právo odmítnout možnost lasa napevno nebo upravit kvalifikaci pro tuto možnost, pokud bude přesvědčena, že toto právo by znamenalo jasnou výhodu. Ženští nohaři mohou mít laso napevno bez omezení věkem.

26. VYŽÁDÁNÍ UKONČENÍ ČASU - Time is Requested

Čas je zastaven ve chvíli, kdy mávne soutěžní praporek, nicméně čas není oficiální do chvíle, než rozhodčí dá zapisovateli znamení. Rozhodčí může tým vyloučit i po odmávnutí času, pokud zjistí nelegální chycení hlavy nebo nohou, tele nebylo zajištěno nebo z jakéhokoliv jiného důvodu, který nebyl jasný v době mávnutí. Pokud nohař má chycenou pouze jednu zadní nohu dostává tým penalizaci 5 sekund.

Rozhodčí po domluvě s organizátory stanoví před začátkem závodu jestli se pojede podle pravidel Facing nebo Flag on heel.

Facing

Čas bude zastaven pokud **hlavař i nohař** stojí čelem proti teleti - když je tele zalasováno a zabezpečeno mezi oběma lasaři, oba koně jsou hlavami k teleti a oba lasaři mají pevně uvázané dally. Přední nohy koně musí být na zemi a lasaři musí být na koni.

Flag on heel

Čas bude zastaven pokud **nohař** stojí čelem proti teleti, má napnuté laso a pevně uvázané dally, jeho kůň stojí předními nohama na zemi. Lasaři musí být na koni.

27. VÝMĚNA HLAVĚŘE A NOHĚŘE - "UP AND BACK"

Starty s výměnou lasařů nejsou povoleny na finále, pouze v kvalifikacích.

28. ZÁKAZ NATAČENÍ VIDEÍ - Video Prohibited

Videozáznamy z team ropingu pro osobní potřebu jsou na WSTR, PRCzA soutěžích povoleny, nicméně komerční využití nebo živé vysílání, umístování veřejně na internet, prodej nebo šíření WSTR, PRCzA záznamů nebo fotografií je zakázáno.

29. WSTR, PRCzA BARIÉRA - WSTR Barrier

Bariéra je vždy vyžadována na WSTR, PRCzA soutěžích, pokud v předstihu nebude oznámeno jinak.

ALAMO FARMS, INC. ("ALAMO") vlastní a provozuje "WORLD SERIES OF TEAM ROPING". ALAMO FARMS si vymezuje právo odmítnout jakoukoliv přihlášku pro vstup do světové série team ropingu. Každý tým nebo jednotlivý lasař účastníci se team ropingu je povinen dodržovat pravidla a regulace závodu a musí se chovat spořádaně a sportovně. Tým, který nebude dodržovat pravidla nebo ustanovení team ropingu nebo se bude jiným způsobem chovat nesportovně nebo nespořádaně, bude diskvalifikován ze soutěže a vypovězen z areálu, kde se soutěž odehrává.

Speed Pennig

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

Cíl Speed Penningu

Ve Speed Penningu je aréna rozdělena podélně na dvě poloviny a v každé z nich je stádo deseti telat označených čísly. Dva jezdci jedou souběžně v obou částech arény a musí v co nejkratším čase zahnat tele označené přiděleným číslem z dobytčí strany arény do ohrádky na nedobytké straně arény.

Startovní čára

Startovní čára je u vjezdu do ohrádky na nedobytké straně arény.

Začátek jízdy

Rozhodčí zvedne vlajku na znamení, že je v aréně pro závod vše připraveno, před samotným odstartováním závodu oznámí rozhodčí nebo moderátor oběma jezdcům číslo kusu dobytka, který má být zahánán do ohrádky. Jezdci se připraví na startovní čáře a vyčkají startovního signálu od rozhodčího. Po odstartování závodu nesmí do arény vstoupit žádný jiný jezdec.

Ukončení závodu

Závod končí, jakmile jezdec zažene přidělené tele do ohrádky a zvednutím ruky ve vjezdu do ohrádky dá najevo, že závod ukončil. Kousek koně musí být vně ohrádky. Jinak je to diskvalifikace v daném kole.

Pokud jezdec při zavírání přiděleného telete do ohrádky zvedne ruku dříve, než nos jeho koně protne pomyslnou čáru zavření, bude to bráno jako předčasné ukončení, nesplnění úlohy a bude to posouzeno diskvalifikací v daném kole.

Pokud jezdec vjede celou délkou svého koně do ohrádky a chce ukončit úlohu, musí nejprve vyjet celou délkou svého koně ven z ohrádky a pak ukončit úlohu tak, jak předepisuje pravidlo ukončení závodu.

Bodování

Závod se pojede vylučovacím způsobem, kdy rychlejší jezdec postupuje do dalšího kola a druhý jezdec vypadává ze závodu.

Hrubost

Za hrubost se považuje zbytečný nebo agresivní kontakt s dobytkem, přejetí dobytka koňmi, šlapání na dobytek či jízda přes dobytek takovým způsobem, že je skot povalen na zem, kousání krav koňmi a zahánání skotu do ohrádky takovou silou, že dobytek naráží na zadní stěnu ohrádky.

Uznané tele

Tele je považováno za vytríděné, když je jeho celé tělo v ohrádce na nedobytké straně arény.

Tele opouštějící arénu

Pokud je porušena ohrada na třídění dobytka nebo tele ohradu prorazí nebo opustí arénu, bude to mít za následek okamžité přerušení závodu a opakovanou jízdu pro oba jezdce (za předpokladu, že situace nebyla způsobena hrubostí jezdců a nebo nepřiměřeným zacházením s dobytkem).

V případě opakované jízdy mají účastníci závodu nárok na plný časový limit.

Situace opakované jízdy

Pokud se ve stádě objeví neočíslovaný dobytek nebo je očíslovaného dobytka více či méně než 10 kusů, jezdci, kteří v aréně závodí v době, kdy je problém identifikován, obdrží opakovanou jízdu. Opakovaná jízda se pojede s čistým kontem a bude provedena okamžitě.

Pokud jezdec v aréně před závodem upozoruje nezpůsobilé (např. zraněné nebo ležící) zvíře, musí toto oznámit rozhodčímu. Jakmile jezdec uzná stádo za způsobilé, neobdrží opravnou jízdu.

Přesný popis Speed Penning

Aréna je rozdělena podélně po celé délce na dvě poloviny. V každé polovině je na dobytčí straně arény usazeno jedno stádo o deseti kusech označených čísly 1-10, jezdec stojí připraven za startovní čarou u ohrádky na nedobytké straně arény a závod začíná startovním signálem od rozhodčího. Před signálem ke startu rozhodčí určí číslo telete, které musí jezdcí vytřídit ze stáda a zahrnat do ohrádky v podélné polovině arény, která byla každému z jezdců určena. Časový limit je 1 minuta. Ohrádka stojí na nedobytké straně arény, je uzavřena ze tří stran a je přistavena ke středové bariéře, která podélně rozděluje arénu na dvě poloviny, čtvrtá strana ohrádky je zcela otevřená. Po zahrnutí telete označeného určeným číslem, jezdec uzavírá jízdu zvednutím ruky. Jezdec musí být ve vstupu do ohrádky, ale nesmí stát s koněm v ohrádce celý, část koně musí být vně ohrádky (viz pravidlo ukončení závodu).

Při zavírání se mohou kolem ohrádky pohybovat ostatní kusy dobytka, ale v ohrádce smí být zahrnato pouze tele označené určeným číslem. Závody se jedou vylučovacím způsobem, tzn. že jezdec, který zahrnal tele do ohrádky v lepším čase (a v časovém limitu 1 minuty), postupuje do finále. Pokud ani jeden z jezdců nezařadí tele označené určeným číslem do ohrádky v časovém limitu 1 minuty, žádný z nich nepostupuje.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Jakékoliv působení na tele ve chvíli, kdy jezdec nesedí na koni.
- Proběhnutí stádem, které zapříčiní pád telat

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci. Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Steer Wrestling

Časový limit na ukončení úkolu je 1 minuta (60 sekund).

V této disciplíně startuje hlavní jezdec – chytač (bulldogger) ze startovacího boxu a další jezdec v roli pomocníka (hazer) z druhého startovacího boxu. Hazer startuje současně s bulldoggerem, avšak z druhé strany vypouštěcího zařízení. Hazer startuje jako nesoutěžní asistent. Když je bulldogger připraven ve startovacím boxu, kývnutím hlavy dá pokyn k vypuštění telete.

Jakmile tele opustí vypouštěcí zařízení, rozhodčí dává pokyn k měření času. V tom okamžiku mohou bulldogger i hazer protnout pomyslnou čáru startovacích boxů a bulldogger se v aréně snaží chytit a povalit tele. Startovací box není součástí arény. Pokud kůň s bulldoggerem nebo kůň s hazerem protne pomyslnou čáru startovacího boxu dříve, než tele opustí vypouštěcí zařízení, dostane bulldogger časovou penalizaci (+ 10 sek.).

Bulldogger se musí dostat na úroveň telete, těsně k jeho pravému či levému boku. Hazer udržuje směr pohybu telete z druhé strany, takže tele se pohybuje mezi nimi. Bulldogger uchopí tele za krk, rohy či hlavu, nesmí ho však uchopit za uši, ani se dotýkat jeho očí, nesmí na něj nasednout. Při tom z koně sesedá. V okamžiku, kdy bulldogger sesedá, tele musí cválat. Tele zastaví a povalí na bok na tu stranu, na kterou seskočil. Čas se zastavuje v okamžiku, kdy se tele dotkne bokem země.

Regulérnost platného pokusu je podmíněna povalením stojícího telete. Pokud bulldogger při prvním pokusu o chycení telete neuspěl a ztratil s teletem přímý kontakt, nesmí pokračovat v chytání pěšky. Může však znovu nasednout na koně a pokus zopakovat, pokud mu to dovolí časový limit.

Jsou povoleny ochranné pomůcky, jako je přilba na hlavu a ochranná vesta. Tuto disciplínu mohou jezdit pouze muži.

Následující akce povedou k diskvalifikaci :

- Kůň kousne nebo kopne tele.
- Hrubé najíždění do telete, poražení telete koněm nebo přejetí telete.
- Pobízení telete nohou, lasem, otěžemi či jiným předmětem.
- Použití nepovolených hmatů na teleti (tahání za uši, údery či bodání prsty do očí, uší, čumáku či tlamy zvířete, tahání za ocas apod.)

Jakákoliv tvrdost vůči teleti i koni bude pečlivě posouzena rozhodčím. Pokud ji uzná jako neadekvátní a nadměrnou, tato skutečnost povede k diskvalifikaci.

Stejně tak při viditelném kulhání koně si rozhodčí může vyžádat konzultaci přítomného veterináře. Pokud shledají kulhání závažné a neférové vůči koni, může rozhodčí dvojici diskvalifikovat ze soutěže.

Rope a Sack

Jede se vyzařovací metodou, vždy dva jezdci současně.
Na konci arény jsou umístěny dvě pneumatiky, pro každého jezdce jedna a do nich je zasunut pytel naplněný senem a zavázaný.

Jezdec má za úkol s koněm oběhnout svojí pneumatiky, chytit do lasa pytel a dotáhnout ho na lase do cíle za startovní čáru. Má tři pokusy k hození lasa. Pokud pytel nechytí ani na třetí pokus ze soutěže vypadává.
Kdo do cíle dorazí dřív i pytlem, postupuje dál až zůstane vítěz.

Hats – Klobouky

Jede se vyzařovací metodou, vždy dva jezdci současně.
Na vzdálenějším konci arény je umístěn barel na němž je položen jezdcův klobouk. Vzdálenost barelu od hrazení je min. 6m.

Jezdec objede barel, sebere klobouk a vrátí se do cíle. V okamžiku protnutí cílové čáry musí mít klobouk na hlavě.

Nedodržení dráhy nebo pád jezdce znamená No Time.
Při porážení barelu se k dosaženému času připočítává 5 trestných vteřin.
Rozhodčí může jezdce diskvalifikovat za nadměrné pobízení.

Průvodce soutěží

- A. Jakýkoliv závodník vinný z nesportovního chování bude pokutován a nebo vyloučen z celého závodu.
- B. Pokud je osoba pokutována, pokuta bude určena a vyměřena rozhodčími nebo přítomným pořadatelem.
- C. Pokuta musí být zaplacená před další jízdou závodníka.
- D. Se schválenými rozhodčími by se mělo jednat se zdvořilostí, spoluprací a respektem. Žádná osoba nesmí ohrozit svým jednáním rozhodčího nebo jeho rodinu, ani v rámci jeho soudcovských výkonů bez ohledu na to, zda k chování dochází během závodů, na místě závodů nebo mimo tuto plochu.
- E. Zaplacením vstupního poplatku a nebo účasti na soutěži je všem soutěžícím uděleno povolení využívat jejich fotografie pro propagaci sportu.
- F. Moderátor může fungovat jako časoměřič.
- G. Rozhodčí: rozhodnutí rozhodčích je konečné. Žádný rozhodčí se nesmí účastnit třídy, kterou posuzuje. V případě sporu při rozhodování rozhodne pořadatel závodu.

Dress code

Všichni závodníci, rozhodčí a Calf Angels musí nosit westernové oděvy zahrnující westernový klobouk, správně zastrčenou a zapnutou košili s dlouhým rukávem a jezdecké westernové boty. Pro Calf Angels platí určité výjimky, které jsou domluveny přímo s nimi. Moderátor by měl nosit westernový oděv s kloboukem nebo bez. Sekretářky, zapisovatelky a časoměřiči by měly nosit westernový oděv s kloboukem nebo bez a jezdecké boty nebo jinou odpovídající obuv. V případě extrémních teplot, pořadatel a rozhodčí rozhodnou v den závodu povolení krátkých rukávů nebo oděvu do zimy. Tílka a trička nebudou povoleny. Možnost helmy na místo westernového klobouku si můžou jezdci zvolit sedící ochranu hlavy, která odpovídá podmínkám pro standardní jezdecké vybavení. Popruhy by měly být správně zapnuty. Mladým jezdčům je nošení helmy speciálně doporučeno.

Sportovní chování

Jakýkoliv závodník vinný z nesportovního chování bude pokutován a nebo vyloučen z celého závodu.

Nesportovní chování závodníka, trenéra, jezdce nebo diváka nebude tolerováno.

Aktivity a činy, které by měly být posuzovány jako nesportovní:

1. Jakýkoliv čin hrubosti nebo pokus o týrání vůči koni.
2. Jakýkoliv člověk ubližující druhému člověku nebo člověk, který jinému způsobil zranění.
3. Člověk, který není v aréně a označí/objeví tele.
4. Člověk, který chce ublížit někomu z úředníků.
5. Jakýkoliv vyloučený závodník nebude vpuštěn na pozemky závodů

Animal Welfare

Nehumánní zacházení s jakýmkoliv zvířetem v aréně, warm-up penu, stájích, nebo kdekoliv jinde na závodech je striktně zakázáno. Stejně tak jakákoliv krutost nebo týrání koně. Pořadající důrazně požaduje, aby se všichni vyvarovali případům krutosti s jakýmkoliv koněm. Chování ke koni, které bude považované důvěryhodnou osobou (vzdělanou k tréninku, léčbě) za kruté a nehumánní, může být vnímáno jako chování jednotlivce s cílem ublížit koni.

Dále by se mělo zabránit jakémukoliv chování soutěžících, trenérů nebo jezdců, které by mohla veřejnost vnímat jako škodlivé pro koně. Je zodpovědností každého závodníka hlásit každý incident, který by mohl být vnímán jako zneužívající akt vůči koni.

Následující seznam je souhrn striktně zakázaných aktů:

1. Nadměrné trhání, špornování, bičování, plácání nebo kopání ze země nebo jakýkoliv jiný čin s úmyslem způsobit koni trauma,
2. Pleskání nebo mlácení koně do hlavy rukama nebo jiným objektem,
3. Používání udidla způsobem, který koni způsobuje krvácení z huby nebo čumáku
4. Používání jakéhokoliv objektu v jezdcově ruce, jiného než otěží, k udeření koně
5. Opakované a nadměrné tahání za jednu nebo obě otěže
6. Ježdění koně viditelně kulhajícího, nemocného nebo vychrtlého

Když je spatřena jakákoliv z výše uvedených podmínek, měla by být nahlášena pořadateli nebo rozhodčímu. V případě, kdy je ohroženo zdraví koně by mělo být rozhodnutí založeno na posouzení veterinářem. V případě, že není žádný k dispozici, rozhodne rozhodčí, zda je zvíře vhodné k jízdě. Každá osoba v rozporu s těmito pravidly může obdržet pokutu.

Nehumánní chování vůči koni, zahrnující ale ne omezující se na fyzické týrání jezdcem nebo majitelem, zapříčiňující zranění zvířete nebo závodění na viditelně zraněném či kulhajícím koni je nepřipustné. Rozhodčí může udělit pokutu po skončení jízdy. Pokud člen týmu pokračuje s prací po jízdě, nebo vykazuje zbytečnou hrubost nebo kontakt s dobyt看kem a nebo pokud nadměrná hrubost pokračuje, může být tým nebo člen týmu pokutován a nebo diskvalifikován rozhodčím.

[illegible]

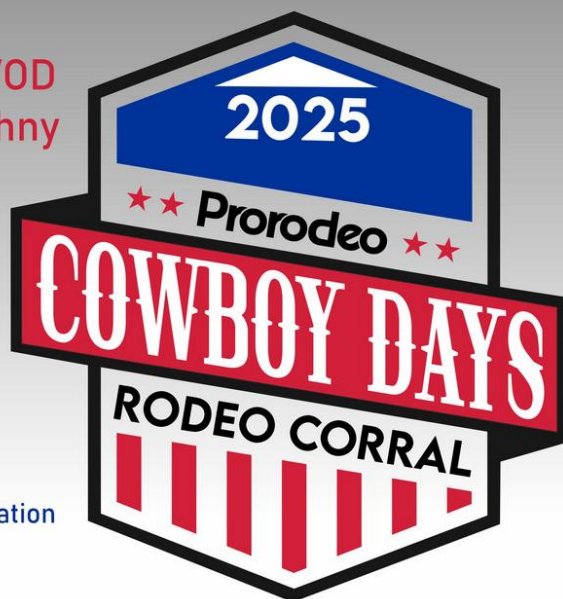
Poznámky :

[illegible]

OTEVŘENÝ ZÁVOD
úplně pro všechny

aréna
Halter Valley

pořádající:
ProRodeo Czech Association
Rodeo Corral WI-CZ



bez známek
bez členství
prostě zábava

Speed Penning
Hats – Klobouky
Trailer Loading
Cattle Penning
Three Man Two Gate Sorting
Ranch Roping
California Ranch Roping
Breakaway Roping
Team Roping
Rope a Sack
BONUS : Steer Wrestling

Více informací již brzy



27.-28.9. 2025

